



STEPPING & SERVO MOTOR CONTROLLER'S OPTION

**MPL-32/PCIW32**

**MPL-33/PCIW64**

**取扱説明書  
(設計者用)**

(デバイスドライバ PCI MCC06 ボード編)

**USER'S MANUAL**

本製品を使用する前に、この取扱説明書を良く読んで十分に理解してください。  
この取扱説明書は、いつでも取り出して読めるように保管してください。

# 目次

---

1. 概要 .....	4
2. ボードNo. の設定 .....	5
3. デバイスドライバの処理 .....	5
3-1. OS起動時、デバイスドライバ インストール時 .....	5
3-2. ユーザアプリケーション起動時 .....	5
3-3. ユーザアプリケーション終了時 .....	5
3-4. ユーザアプリケーションからのMCC06 COMMANDの書き込み時 .....	6
4. デバイスのオープンとクローズ .....	6
5. 割り込み .....	7
5-1. 割り込み処理の手順 .....	7
6. 関数説明 .....	9
6-1. 説明の見方 .....	9
6-2. 構造体と関数 .....	10
RESULT構造体 .....	12
データ構造体 .....	14
デバイスオープン関数 .....	15
デバイスクローズ関数 .....	15
DRIVE COMMAND一括書き込み関数 .....	16
DRIVE DATA一括書き込み関数 .....	16
DRIVE COMMAND PORT書き込み関数 .....	17
DRIVE DATA1 PORT書き込み関数 .....	17
DRIVE DATA2 PORT書き込み関数 .....	18
DRIVE DATA3 PORT書き込み関数 .....	18
STATUS1 PORT読み出し関数 .....	19
STATUS2 PORT読み出し関数 .....	19
STATUS3 PORT読み出し関数 .....	20
STATUS4 PORT読み出し関数 .....	20
STATUS5 PORT読み出し関数 .....	21
DRIVE DATA一括読み出し関数 .....	21
DRIVE DATA1 PORT読み出し関数 .....	22
DRIVE DATA2 PORT読み出し関数 .....	22
DRIVE DATA3 PORT読み出し関数 .....	23
READY WAIT関数 .....	23
READY WAIT・HENSEA READY WAIT状態読み出し関数 .....	24
READY WAIT・HENSEA READY WAIT中止関数 .....	24
COUNTER COMMAND一括書き込み関数 .....	25
COUNTER COMMAND PORT書き込み関数 .....	25
COUNTER DATA1 PORT書き込み関数 .....	26
COUNTER DATA2 PORT書き込み関数 .....	26
COUNTER DATA3 PORT書き込み関数 .....	27
COMREG MODE SET関数 .....	28
COMREG MODE CLR関数 .....	29
デバイス割り込みオープン関数 .....	30
デバイス割り込みクローズ関数 .....	30
割り込みコールバック設定関数 .....	31
割り込みコールバック設定拡張関数 .....	32
割り込みメッセージ設定関数 .....	33
割り込みイベント設定関数 .....	34
割り込みステータス読み出し関数 .....	35
割り込み設定クリア関数 .....	36
HENSEA COMMAND一括書き込み関数 .....	36

HENSA COMMAND PORT書き込み関数 .....	37
HENSA DATA1 PORT書き込み関数 .....	37
HENSA DATA2 PORT書き込み関数 .....	38
HENSA STATUS1 PORT読み出し関数 .....	38
HENSA DATA1 PORT読み出し関数 .....	39
HENSA DATA2 PORT読み出し関数 .....	39
HENSA READY WAIT関数 .....	40
HARD CONFIG COMMAND一括書き込み関数 .....	40
HARD CONFIG COMMAND PORT書き込み関数 .....	41
HARD CONFIG DATA1 PORT書き込み関数 .....	41
HARD CONFIG DATA2 PORT書き込み関数 .....	42
HARD CONFIG DATA3 PORT書き込み関数 .....	42
HARD CONFIG SIGNAL STATUS PORT読み出し関数 .....	43
HARD CONFIG SIGNAL STATUS1 PORT読み出し関数 .....	43
HARD CONFIG SIGNAL STATUS2 PORT読み出し関数 .....	44
HARD CONFIG DATA1 PORT読み出し関数 .....	44
HARD CONFIG DATA2 PORT読み出し関数 .....	45
HARD CONFIG DATA3 PORT読み出し関数 .....	45
データセット1関数 .....	46
データセット2関数 .....	47
データセット3関数 .....	48
データセット4関数 .....	49
データゲット関数 .....	50
7. ソフト開発に必要なファイル .....	51
8. サンプルプログラムについて .....	52
8-1. 仕様 .....	53
9. トラブルシューティング .....	54
9-1. MCC06のCOMMANDが実行されない .....	54
9-2. 割り込み処理が実行されない .....	54

## 1. 概要

MPL-32/PCIW32及びMPL-33/PCIW64は、DOS/VパソコンのWindows上でPCI BUSを介して、弊社製ステッピング&サーボモータコントローラボードを動作させるためのDLLベースのドライバ関数です。各関数は、次に示すBOARD CONTROLLER上のMCC06 PORT、HENSEA PORT、HARD CONFIGURATION PORTのアクセス(読み出し/書き込み)及び、割り込み発生による処理を行う為のものです。BOARD CONTROLLER上のPORT、割り込み要求信号(INT0、INT1、INT2)については、各BOARD CONTROLLERの取扱説明書を御覧ください。

### (1) C-V870

MCC06 PORT	HENSEA PORT	HARD CONFIGURATION PORT
DRIVE COMMAND PORT	HENSEA COMMAND PORT	HARD CONFIG COMMAND PORT
DRIVE DATA1 PORT	HENSEA DATA1 PORT	HARD CONFIG DATA1 PORT
DRIVE DATA2 PORT	HENSEA DATA2 PORT	HARD CONFIG DATA2 PORT
DRIVE DATA3 PORT	HENSEA STATUS1 PORT	HARD CONFIG DATA3 PORT
STATUS1 PORT		SIGNAL STATUS PORT
STATUS2 PORT		
STATUS3 PORT		
STATUS4 PORT		
STATUS5 PORT		
COUNTER COMMAND PORT		
COUNTER DATA1 PORT		
COUNTER DATA2 PORT		
COUNTER DATA3 PORT		

### (2) C-V872

MCC06 PORT	HENSEA PORT	HARD CONFIGURATION PORT
DRIVE COMMAND PORT	HENSEA COMMAND PORT	HARD CONFIG COMMAND PORT
DRIVE DATA1 PORT	HENSEA DATA1 PORT	HARD CONFIG DATA1 PORT
DRIVE DATA2 PORT	HENSEA DATA2 PORT	HARD CONFIG DATA2 PORT
DRIVE DATA3 PORT	HENSEA STATUS1 PORT	HARD CONFIG DATA3 PORT
STATUS1 PORT		SIGNAL STATUS1 PORT
STATUS2 PORT		SIGNAL STATUS2 PORT
STATUS3 PORT		
STATUS4 PORT		
STATUS5 PORT		
COUNTER COMMAND PORT		
COUNTER DATA1 PORT		
COUNTER DATA2 PORT		
COUNTER DATA3 PORT		

### (3) MPL とサポート言語の相関関係

MPL	サポート言語						
	C++ Builder	C#.NET	Delphi	Visual Basic	Visual Basic.NET	Visual C++	Visual C++.NET
MPL-32/PCIW32	○	○	○	○	○	○	○
MPL-33/PCIW64	×	○	×	×	○	×	○

## 2. ボード No. の設定

当デバイスドライバを使用すると、最大10枚のBOARD CONTROLLERを制御することが可能です。複数のBOARD CONTROLLERをご使用の場合、各BOARD CONTROLLER上のボードNo. (S1 ロータリースイッチ)は、必ず異なる設定にしてください。

## 3. デバイスドライバの処理

### 3-1. OS起動時、デバイスドライバ インストール時

デバイスドライバは、OS起動時又は、デバイスドライバ インストール時にデバイスドライバがインストールされたボード上の全MCC06に対して次に示すCOMMANDを実行します。

#### (1)HARD INITIALIZE1 COMMAND

OUT0 TYPE3\_0 : 『ADRINT出力』  
 SIGNAL OUTA TYPE3\_0 : 『CNTINT出力』  
 SIGNAL OUTB TYPE3\_0 : 『DFLINT出力』  
 OUT3 TYPE3\_0 : 『機能なし』 注. ボードの初期値と異なる設定となります。

#### (2) INT FACTOR MASK COMMAND

全INT FACTORがマスクされます。

### 3-2. ユーザアプリケーション起動時

デバイスドライバは、ユーザアプリケーション起動時にデバイスドライバがインストールされているボード上の全MCC06に対して次に示すCOMMANDを実行します。尚、ユーザアプリケーションが複数起動された場合、最初に起動されたユーザアプリケーション起動時のみにCOMMANDが実行され、そのあとのユーザアプリケーション起動時には、COMMANDは、実行されません。

#### (1)HARD INITIALIZE2 COMMAND

GPI00 TYPE3\_0 : 『汎用入力』  
 GPI01 TYPE3\_0 : 『汎用入力』

#### (2)HARD INITIALIZE1 COMMAND

OUT0 TYPE3\_0 : 『ADRINT出力』  
 SIGNAL OUTA TYPE3\_0 : 『CNTINT出力』  
 SIGNAL OUTB TYPE3\_0 : 『DFLINT出力』  
 OUT3 TYPE3\_0 : 『機能なし』 注. ボードの初期値と異なる設定となります。

#### (3) INT FACTOR MASK COMMAND

全INT FACTORがマスクされます。

#### (4) INT FACTOR CLR COMMAND

全INT FACTORがクリアされます。

### 3-3. ユーザアプリケーション終了時

デバイスドライバは、ユーザアプリケーション終了時にデバイスドライバがインストールされているボード上の全MCC06に対して次に示すCOMMANDを実行します。尚、ユーザアプリケーションが複数起動された場合、最後に終了したユーザアプリケーション終了時のみにCOMMANDが実行され、そのまへのユーザアプリケーション終了時には、COMMANDは、実行されません。

#### (1)HARD INITIALIZE2 COMMAND

GPI00 TYPE3\_0 : 『汎用入力』  
 GPI01 TYPE3\_0 : 『汎用入力』

#### (2)HARD INITIALIZE1 COMMAND

OUT0 TYPE3\_0 : 『ADRINT出力』  
 SIGNAL OUTA TYPE3\_0 : 『CNTINT出力』  
 SIGNAL OUTB TYPE3\_0 : 『DFLINT出力』  
 OUT3 TYPE3\_0 : 『機能なし』 注. ボードの初期値と異なる設定となります。

#### (3) INT FACTOR MASK COMMAND

全INT FACTORがマスクされます。

#### (4) INT FACTOR CLR COMMAND

全INT FACTORがクリアされます。

### 3-4. ユーザアプリケーションからのMCC06 COMMANDの書き込み時

ユーザアプリケーションのミスによるトラブルを防止する為にユーザアプリケーションがMCC06に書き込もうとしたCOMMANDに対して次のチェックを行っています。

- (1) ユーザアプリケーションがHARD INITIALIZE2 COMMAND又は、HARD INITIALIZE3 COMMANDを書き込もうとした場合、COMMAND無効になり、MCC06に書き込みは行われません。
- (2) ユーザアプリケーションがHARD INITIALIZE1 COMMANDを書き込もうとした場合、OUT3 TYPE3\_0は、無条件に『機能なし』に補正されMCC06に書き込まれます。尚、HARD INITIALIZE1 COMMANDの他の設定は、ユーザアプリケーションが設定した内容が書き込まれます。
- (3) ユーザアプリケーションがSPEC INITIALIZE2 COMMANDを書き込もうとした場合、RDYINT TYPE1\_0が『STATUS1 PORTのBUSY=0の立ち下がりエッジ検出でハイレベルにする』に設定されていた時、『出力しない』に補正されて、MCC06に書き込まれます。尚、SPEC INITIALIZE2 COMMANDの他の設定は、ユーザアプリケーションが設定した内容が書き込まれます。

## 4. デバイスのオープンとクローズ

ユーザアプリケーションは、MCC06 PORT、HENSA PORT、HARD CONFIGURATION PORTにアクセス前にボードNo. と軸を指定してデバイスをオープン(デバイスオープン関数)し、デバイスハンドルを受け取ります。以後、各関数を実行する際にこのデバイスハンドルを引数として渡します。このデバイスハンドルは、デバイスをクローズするまで有効です。ユーザアプリケーション終了時は、必ずデバイスをクローズしてください。クローズが行われていないと、以後正常に動作しません。

## 5. 割り込み

割り込みの通知方法は、次の3つが使用できます。

通知方法	説明
コールバック	割り込みが発生したときに、設定された関数をコールバックします。
メッセージ	割り込みが発生したときに、設定されたウィンドウのウィンドウプロシージャにメッセージをポストします。
イベント	割り込みが発生したときに、設定されたイベントオブジェクトがシグナル状態になります。

### 5-1. 割り込み処理の手順

ユーザアプリケーションで割り込みを使用する場合、次の手順で行ってください。

#### (1) DRIVE終了割り込み (RDYINT) 使用の場合

- ① SPEC INITIALIZE2 COMMANDでRDYINT TYPE0\_1を『STATUS1 PORTのDRVEND=1の立ち上がりエッジ検出でハイレベルにする』に設定します。  
注. RDYINT TYPE0\_1を『STATUS1 PORTのBUSY=0の立ち下がりエッジ検出でハイレベルにする』に設定することは、出来ません。設定された場合、デバイスドライバでチェックが行われ、『出力しない』に補正されて、設定されます。
- ② 割り込み通知方法を設定します。  
コールバック使用の場合 … 割り込みコールバック設定関数  
メッセージ使用の場合 … 割り込みメッセージ設定関数  
イベント使用の場合 … 割り込みイベント設定関数
- ③ 割り込みオープン関数で割り込みをオープンします。
- ④ 割り込みが検出されると通知方法に従い、通知処理が実行されます。  
注. 通知が行われた場合であっても、MCC06 STATUS1 PORT BUSY=0が保証されていない為、ユーザアプリケーションでBUSY=0を確認する必要がある場合、STATUS1 PORTを読み出して、BUSY=0を確認してください。
- ⑤ ユーザアプリケーション終了時には、割り込みクローズ関数で割り込みをクローズした後、デバイスをクローズし、ユーザアプリケーションを終了してください。

#### (2) カウンタ割り込み (ADRINT/CNTINT/DFLINT/SPDINT) 使用の場合

- ① カウンタのCOUNTER COMPARE REGISTERの設定を行います。
- ② カウンタの機能設定を行います。  
ADRINT使用の場合 … ADDRESS COUNTER INITIALIZE1 COMMAND  
注. ADRINT TYPE0\_1は、必ず次の設定としてください。  
COMP1, 2, 3の一致出力の出力仕様 : 『一致出力をエッジラッチして出力』  
クリア条件 : 『INT FACTOR CLR COMMANDのINT2 ADRINT=1の実行でクリア』  
ADDRESS COUNTER INITIALIZE2 COMMAND  
ADDRESS COUNTER INITIALIZE3 COMMAND
- CNTINT使用の場合 … PULSE COUNTER INITIALIZE1 COMMAND  
注. CNTINT TYPE0\_1は、必ず次の設定としてください。  
COMP1, 2, 3の一致出力の出力仕様 : 『一致出力をエッジラッチして出力』  
クリア条件 : 『INT FACTOR CLR COMMANDのINT2 CNTINT=1の実行でクリア』  
PULSE COUNTER INITIALIZE2 COMMAND  
PULSE COUNTER INITIALIZE3 COMMAND
- DFLINT使用の場合 … DFL COUNTER INITIALIZE1 COMMAND  
注. DFLINT TYPE0\_1は、必ず次の設定としてください。  
COMP1, 2, 3の一致出力の出力仕様 : 『一致出力をエッジラッチして出力』  
クリア条件 : 『INT FACTOR CLR COMMANDのINT2 DFLINT=1の実行でクリア』  
DFL COUNTER INITIALIZE2 COMMAND  
DFL COUNTER INITIALIZE3 COMMAND
- SPDINT使用の場合 … SPEED COUNTER INITIALIZE1 COMMAND  
注. SPDINT TYPE0\_1は、必ず次の設定としてください。  
COMP1, 2, 3の一致出力の出力仕様 : 『一致出力をエッジラッチして出力』  
クリア条件 : 『INT FACTOR CLR COMMANDのINT2 SPDINT=1の実行でクリア』  
SPEED COUNTER INITIALIZE2 COMMAND  
SPEED COUNTER INITIALIZE3 COMMAND

- ③COUNTER COMP MASK COMMANDでコンパレータ出力のマスクを解除します。
- ④割り込み通知方法を設定します。
  - コールバック使用の場合 …… 割り込みコールバック設定関数
  - メッセージ使用の場合 …… 割り込みメッセージ設定関数
  - イベント使用の場合 …… 割り込みイベント設定関数
- ⑤割り込みオープン関数で割り込みをオープンします。
- ⑥割り込みがデバイスドライバ内部で検出されると通知方法に従い、通知処理が実行されます。
- ⑦ユーザアプリケーション終了時には、割り込みクローズ関数で割り込みをクローズした後、デバイスをクローズし、ユーザアプリケーションを終了してください。

(3) SS1/SS0/DALM/MAN割り込み使用の場合

- ①割り込み通知方法を設定します。
  - コールバック使用の場合 …… 割り込みコールバック設定関数
  - メッセージ使用の場合 …… 割り込みメッセージ設定関数
  - イベント使用の場合 …… 割り込みイベント設定関数
- ②割り込みオープン関数で割り込みをオープンします。
- ③割り込みがデバイスドライバ内部で検出されると通知方法に従い、通知処理が実行されます。
- ④ユーザアプリケーション終了時には、割り込みクローズ関数で割り込みをクローズした後、デバイスをクローズし、ユーザアプリケーションを終了してください。



## 6. 関数説明

### 6-1. 説明の見方

---

○○○○構造体 ← 構造体の名称

---

○○○○ ← 構造体が使用される関数に対応するモータコントローラボードの名称

---

#### 説明

..... → 構造体の説明

#### 書式

C言語 ..... → C言語で、構造体を使用するときの定義

VB ..... → Visual Basicで、構造体を使用するときの定義

VB.NET ..... → Visual Basic.NETで、構造体を使用するときの定義

C#.NET ..... → C#.NETで、構造体を使用するときの定義

Delphi ..... → Delphiで、構造体を使用するときの定義

#### メンバ

..... → 構造体のメンバに格納される値の説明

---

○○○○関数 ← 関数の名称

---

○○○○ ← 関数に対応するモータコントローラボードの名称

---

#### 機能

..... → 関数の機能の説明

#### 書式

C言語 ..... → C言語で、関数を使用するときの定義

VB ..... → Visual Basicで、関数を使用するときの定義

VB.NET ..... → Visual Basic.NETで、関数を使用するときの定義

C#.NET ..... → C#.NETで、構造体を使用するときの定義

Delphi ..... → Delphiで、関数を使用するときの定義

#### 引数

..... → 関数の各引数に指定する値の説明

#### 戻り値

..... → 関数の戻り値の説明

## 6-2. 構造体と関数

## ● 構造体一覧

構造体名	説明
RESULT構造体 データ構造体	関数を実行した結果を格納 デバイスに一括でアクセスするためのデータを格納

## ● 関数一覧

関数名	機能
デバイスオープン関数	デバイスのオープン
デバイスクローズ関数	デバイスのクローズ
DRIVE COMMAND一括書き込み関数	DRIVE COMMAND, DATA1_3 PORTに一括書き込み
DRIVE DATA一括書き込み関数	DRIVE DATA1_3 PORTに一括書き込み
DRIVE COMMAND PORT書き込み関数	DRIVE COMMAND PORTに書き込み
DRIVE DATA1 PORT書き込み関数	DRIVE DATA1 PORTに書き込み
DRIVE DATA2 PORT書き込み関数	DRIVE DATA2 PORTに書き込み
DRIVE DATA3 PORT書き込み関数	DRIVE DATA3 PORTに書き込み
STATUS1 PORT読み出し関数	STATUS1 PORTの読み出し
STATUS2 PORT読み出し関数	STATUS2 PORTの読み出し
STATUS3 PORT読み出し関数	STATUS3 PORTの読み出し
STATUS4 PORT読み出し関数	STATUS4 PORTの読み出し
STATUS5 PORT読み出し関数	STATUS5 PORTの読み出し
DRIVE DATA一括読み出し関数	DRIVE DATA1_3 PORTの一括読み出し
DRIVE DATA1 PORT読み出し関数	DRIVE DATA1 PORTの読み出し
DRIVE DATA2 PORT読み出し関数	DRIVE DATA2 PORTの読み出し
DRIVE DATA3 PORT読み出し関数	DRIVE DATA3 PORTの読み出し
READY WAIT関数	パルスジェネレータがREADYになるまで待機
READY WAIT・HENSA READY WAIT状態読み出し関数	READY WAIT・HENSA READY WAIT関数の状態の読み出し
READY WAIT・HENSA READY WAIT中止関数	READY WAIT・HENSA READY WAIT関数のREADY待ちを中止
COUNTER COMMAND一括書き込み関数	COUNTER COMMAND, DATA1_3 PORTに一括書き込み
COUNTER COMMAND PORT書き込み関数	COUNTER COMMAND PORTに書き込み
COUNTER DATA1 PORT書き込み関数	COUNTER DATA1 PORTに書き込み
COUNTER DATA2 PORT書き込み関数	COUNTER DATA2 PORTに書き込み
COUNTER DATA3 PORT書き込み関数	COUNTER DATA3 PORTに書き込み
COMREG MODE SET関数	COMREG MODEのセット
COMREG MODE CLR関数	COMREG MODEのクリア
デバイス割り込みオープン関数	デバイス割り込みのオープン
デバイス割り込みクローズ関数	デバイス割り込みのクローズ
割り込みコールバック設定関数	割り込み発生時、コールバックを行うための設定
割り込みメッセージ設定関数	割り込み発生時、メッセージをポストするための設定
割り込みイベント設定関数	割り込み発生時、シグナル状態になるイベントの設定
割り込みステータス読み出し関数	割り込みステータスの読み出し
割り込み設定クリア関数	割り込み設定のクリア
HENSA COMMAND一括書き込み関数	HENSA COMMAND, DATA1_2 PORTに一括書き込み
HENSA COMMAND PORT書き込み関数	HENSA COMMAND PORTに書き込み
HENSA DATA1 PORT書き込み関数	HENSA DATA1 PORTに書き込み
HENSA DATA2 PORT書き込み関数	HENSA DATA2 PORTに書き込み
HENSA STATUS1 PORT読み出し関数	HENSA STATUS1 PORTの読み出し
HENSA DATA1 PORT読み出し関数	HENSA DATA1 PORTの読み出し
HENSA DATA2 PORT読み出し関数	HENSA DATA2 PORTの読み出し
HENSA READY WAIT関数	脱調検出コントロール部がREADYになるまで待機
HARD CONFIG COMMAND一括書き込み関数	HARD CONFIG COMMAND, DATA1_3 PORTに一括書き込み
HARD CONFIG COMMAND PORT書き込み関数	HARD CONFIG COMMAND PORTに書き込み
HARD CONFIG DATA1 PORT書き込み関数	HARD CONFIG DATA1 PORTに書き込み
HARD CONFIG DATA2 PORT書き込み関数	HARD CONFIG DATA2 PORTに書き込み
HARD CONFIG DATA3 PORT書き込み関数	HARD CONFIG DATA3 PORTに書き込み

次のページへ続く

前のページからの続き

HARD CONFIG SIGNAL STATUS PORT読み出し関数	SIGNAL STATUS PORTの読み出し
HARD CONFIG SIGNAL STATUS1 PORT読み出し関数	SIGNAL STATUS1 PORTの読み出し
HARD CONFIG SIGNAL STATUS2 PORT読み出し関数	SIGNAL STATUS2 PORTの読み出し
HARD CONFIG DATA1 PORT読み出し関数	HARD CONFIG DATA1 PORTの読み出し
HARD CONFIG DATA2 PORT読み出し関数	HARD CONFIG DATA2 PORTの読み出し
HARD CONFIG DATA3 PORT読み出し関数	HARD CONFIG DATA3 PORTの読み出し
データセット1関数	32ビットデータをデータ構造体に格納
データセット2関数	2つの24ビットデータをデータ構造体に格納
データセット3関数	32ビットデータを2つのデータ構造体に格納
データセット4関数	16ビットデータをデータ構造体に格納
データゲット関数	データ構造体の内容を32ビットデータに変換

## RESULT構造体

C-V870

C-V872

## 説明

関数を実行した結果が格納されます。

## 書式

```
C言語  typedef struct MC06_TAG_S_RESULT {
        WORD  MC06_Result[4];
    } MC06_S_RESULT;
```

```
VB      Type MC06_S_RESULT
        MC06_Result(1 To 4) As Integer
    End Type
```

```
VB.NET  Structure MC06_S_RESULT
        <MarshalAs(UnmanagedType.ByValArray, SizeConst:=4)> Public MC06_Result() As Short
        Public Sub Initialize()
            ReDim MC06_Result(4)
        End Sub
    End Structure
```

```
C#.NET  struct MC06_S_RESULT
    {
        [MarshalAs( UnmanagedType.ByValArray, SizeConst=4 )] public ushort[] MC06_Result;
        public MC06_S_RESULT( ushort dummy )
        {
            MC06_Result = new ushort[4];
        }
    }
```

```
Delphi  MC06_S_RESULT = record
        MC06_Result: array[1..4] of WORD;
    end;
```

## メンバ

次に示すメンバは、C言語で表記しています。C言語の*MC06\_Result*[0]~*MC06\_Result*[3]は、Visual Basicでは*MC06\_Result*(1)~*MC06\_Result*(4)、Visual Basic.NETでは*MC06\_Result*(0)~*MC06\_Result*(3)、C#.NETでは*MC06\_Result*[0]~*MC06\_Result*[3]、Delphiでは*MC06\_Result*[1]~*MC06\_Result*[4]に対応します。*MC06\_Result*[0] … 実行された関数を示します。(値は10進表記です。)

値	実行された関数	値	実行された関数
10	デバイスオープン関数	81	READY WAIT関数
11	デバイスクローズ関数	82	READY WAIT・HENSA READY WAIT状態読み出し関数
12	割り込みコールバック設定関数	83	READY WAIT・HENSA READY WAIT中止関数
13	割り込みメッセージ設定関数	90	DRIVE COMMAND一括書き込み関数
14	割り込みイベント設定関数	91	DRIVE DATA一括読み出し関数
15	割り込みクリア関数	92	COUNTER COMMAND一括書き込み関数
16	デバイス割り込みオープン関数	93	DRIVE DATA一括書き込み関数
17	デバイス割り込みクローズ関数	94	COMREG MODE SET関数
18	割り込みステータス読み出し関数	95	COMREG MODE CLR関数
20	DRIVE COMMAND PORT書き込み関数	100	HENSA COMMAND一括書き込み関数
21	DRIVE DATA1 PORT書き込み関数	101	HENSA COMMAND PORT書き込み関数
22	DRIVE DATA2 PORT書き込み関数	102	HENSA DATA1 PORT書き込み関数
23	DRIVE DATA3 PORT書き込み関数	103	HENSA DATA2 PORT書き込み関数
30	COUNTER COMMAND PORT書き込み関数	104	HENSA STATUS1 PORT読み出し関数
31	COUNTER DATA1 PORT書き込み関数	105	HENSA DATA1 PORT読み出し関数
32	COUNTER DATA2 PORT書き込み関数	106	HENSA DATA2 PORT読み出し関数
33	COUNTER DATA3 PORT書き込み関数	108	HENSA READY WAIT関数
41	STATUS1 PORT読み出し関数	130	HARD CONFIG COMMAND一括書き込み関数
42	STATUS2 PORT読み出し関数	131	HARD CONFIG COMMAND PORT書き込み関数

43	STATUS3 PORT読み出し関数	132	HARD CONFIG DATA1 PORT書き込み関数
44	STATUS4 PORT読み出し関数	133	HARD CONFIG DATA2 PORT書き込み関数
45	STATUS5 PORT読み出し関数	134	HARD CONFIG DATA3 PORT書き込み関数
51	DRIVE DATA1 PORT読み出し関数	135	HARD CONFIG SIGNAL STATUS PORT読み出し関数
52	DRIVE DATA2 PORT読み出し関数	136	HARD CONFIG DATA1 PORT読み出し関数
53	DRIVE DATA3 PORT読み出し関数	137	HARD CONFIG DATA2 PORT読み出し関数
		138	HARD CONFIG DATA3 PORT読み出し関数
		139	HARD CONFIG SIGNAL STATUS1 PORT読み出し関数
		140	HARD CONFIG SIGNAL STATUS2 PORT読み出し関数

*MC06\_Result[1]* ... 実行結果を示します。(値は10進表記です。)

値	実行結果
0	関数の実行が正常に終了しました。
2	DLL内部でAPIエラーが発生しました。
3	NULLポインタが指定されました。
4	C-V870.sys/C-V872.sysがロードされていません。
5	指定されたボード番号に誤りがあります。
6	軸の指定に誤りがあります。
7	デバイスハンドルの内容が異常です。
9	デバイスに空きがないため、オープンできません。
11	指定されたデバイスは、オープンされていません。
13	指定されたデバイスは、すでにオープンされています。
15	READY WAIT関数がTIME OVERで終了しています。
16	WM_QUITメッセージを受信しました。
17	READY WAIT中にREADY WAIT中止関数が実行されました。
18	同一デバイスのREADY WAIT関数が複数同時に実行されました。
19	ボードが1枚も検出できません。
20	検出したボード枚数が10枚を超えました。
21	指定されたボード番号に該当するボードがありません。
22	ボード番号が重複しています。
23	原因不明のエラーが発生しました。
24	指定された割り込みはすでに設定されています。
30	INTの指定に誤りがあります。
31	すでに指定したINTは、設定されています。
32	割り込みがクローズされていません。
33	INT FACTORの指定に誤りがあります。
35	割り込みがオープンされていません。
36	INTの設定が行われていません。
37	指定したMCC06のSTATUS1 PORT BUSY=1である為、関数の実行が出来ません。
38	C-V870.sys/C-V872.sys内部でMCC06にCOMMANDを書き込んだ後、STATUS1 PORT BUSY=0の確認を行っていましたが、100ms待ってもBUSY=0にならない為、関数の実行を中止しました。

*MC06\_Result[2]* ... 将来の拡張用です。

*MC06\_Result[3]* ... 将来の拡張用です。

## データ構造体

C-V870

C-V872

## 説明

データを一括で読み書きするときに使用します。

## ● データを一括で読み書きするとき

- ・ DRIVE DATA1 PORT、DRIVE DATA2 PORT、DRIVE DATA3 PORTのデータを一括で書き込むとき
- ・ DRIVE DATA1 PORT、DRIVE DATA2 PORT、DRIVE DATA3 PORTのデータを一括で読み出すとき
- ・ COUNTER DATA1 PORT、COUNTER DATA2 PORT、COUNTER DATA3 PORTのデータを一括で書き込むとき
- ・ HENSA DATA1 PORT、HENSA DATA2 PORTのデータを一括で書き込むとき
- ・ HARD CONFIG DATA1 PORT、HARD CONFIG DATA2 PORT、HARD CONFIG DATA3 PORTのデータを一括で書き込むとき

## 書式

```
C言語  typedef struct MC06_TAG_S_DATA {
        WORD  MC06_Data[4];
    } MC06_S_DATA;
```

```
VB      Type MC06_S_DATA
        MC06_Data(1 To 4) As Integer
    End Type
```

```
VB.NET  Structure MC06_S_DATA
        <MarshalAs(UnmanagedType.ByValArray, SizeConst:=4)> Public MC06_Data() As Short
        Public Sub Initialize()
            ReDim MC06_Data(4)
        End Sub
    End Structure
```

```
G#.NET  struct MC06_S_DATA
    {
        [MarshalAs( UnmanagedType.ByValArray, SizeConst=4 )] public ushort[] MC06_Data;
        MC06_S_DATA( ushort dummy )
        {
            MC06_Data = new ushort[4];
        }
    }
```

```
Delphi  MC06_S_DATA = record
        MC06_Data: array[1..4] of WORD;
    end;
```

## メンバ

次に示すメンバは、C言語で表記しています。C言語の*MC06\_Data*[0]~*MC06\_Data*[3]は、Visual Basicでは*MC06\_Data*(1)~*MC06\_Data*(4)、Visual Basic.NETでは*MC06\_Data*(0)~*MC06\_Data*(3)、G#.NETでは*MC06\_Data*[0]~*MC06\_Data*[3]、Delphiでは*MC06\_Data*[1]~*MC06\_Data*[4]に対応します。

- MC06\_Data*[0] ... DRIVE DATA1 PORT、COUNTER DATA1 PORT、HENSA DATA1 PORT、HARD CONFIG DATA1 PORTのいずれかの内容を格納します。
- MC06\_Data*[1] ... DRIVE DATA2 PORT、COUNTER DATA2 PORT、HENSA DATA2 PORT、HARD CONFIG DATA2 PORTのいずれかの内容を格納します。
- MC06\_Data*[2] ... DRIVE DATA3 PORT、COUNTER DATA3 PORT、HARD COFIG DATA3 PORTのいずれかの内容を格納します。
- MC06\_Data*[3] ... 将来の拡張用です。

---

**デバイスオープン関数**


---

C-V870

C-V872

**機能**

指定されたボード番号、軸で、デバイスをオープンし、引数`phDev`で示される変数にデバイスハンドルを格納します。

**書式**

**C言語** `BOOL MC06_BOpen(WORD BoardNo, WORD Axis, DWORD FAR *phDev, MC06_S_RESULT FAR *psResult);`

**VB** `Function MC06_BOpen(ByVal BoardNo As Integer, ByVal Axis As Integer, phDev As Long, psResult As MC06_S_RESULT) As Boolean`

**VB.NET** `Function MC06_BOpen(ByVal BoardNo As Short, ByVal Axis As Short, ByRef phDev As Integer, ByRef psResult As MC06_S_RESULT) As Boolean`

**C#.NET** `bool MC06.BOpen(ushort BoardNo, ushort Axis, ref uint phDev, ref MC06_S_RESULT psResult);`

**Delphi** `function MC06_BOpen(BoardNo:WORD; Axis:WORD; var phDev:DWORD; var psResult:MC06_S_RESULT): Boolean;`

**引数**

`BoardNo` ... ボード番号を指定します。0~9のいずれかになります。

`Axis` ... ボード上の軸を指定します。

C-V870の場合

C-V872の場合

C-V870の場合		C-V872の場合		C-V872の場合	
引数 <code>Axis</code> の値	軸	引数 <code>Axis</code> の値	軸	引数 <code>Axis</code> の値	軸
MC06_X	X軸	MC06_X1	X1軸	MC06_X2	X2軸
MC06_Y	Y軸	MC06_Y1	Y1軸	MC06_Y2	Y2軸
MC06_Z	Z軸	MC06_Z1	Z1軸	MC06_Z2	Z2軸
MC06_A	A軸	MC06_A1	A1軸	MC06_A2	A2軸

`phDev` ... デバイスハンドルが格納される変数のポインタを指定します。

`psResult` ... この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

**戻り値**

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

---

**デバイスクローズ関数**


---

C-V870

C-V872

**機能**

指定されたデバイスをクローズします。

**書式**

**C言語** `BOOL MC06_BClose(DWORD hDev, MC06_S_RESULT FAR *psResult);`

**VB** `Function MC06_BClose(ByVal hDev As Long, psResult As MC06_S_RESULT) As Boolean`

**VB.NET** `Function MC06_BClose(ByVal hDev As Integer, ByRef psResult As MC06_S_RESULT) As Boolean`

**C#.NET** `bool MC06.BClose(uint hDev, ref MC06_S_RESULT psResult);`

**Delphi** `function MC06_BClose(hDev:DWORD; var psResult:MC06_S_RESULT): Boolean;`

**引数**

`hDev` ... デバイスハンドルを指定します。

`psResult` ... この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

**戻り値**

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

## DRIVE COMMAND一括書き込み関数

C-V870

C-V872

## 機能

指定されたデバイスのDRIVE COMMAND PORT、DRIVE DATA1 PORT、DRIVE DATA2 PORT、DRIVE DATA3 PORTにコマンドコード、データを一括書き込みします。

## 書式

**C言語** BOOL MC06\_IWDrive(DWORD *hDev*, WORD *Cmd*, MC06\_S\_DATA FAR \**psData*, MC06\_S\_RESULT FAR \**psResult*);

**VB** Function MC06\_IWDrive(ByVal *hDev* As Long, ByVal *Cmd* As Integer, *psData* As MC06\_S\_DATA, *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**VB.NET** Function MC06\_IWDrive(ByVal *hDev* As Integer, ByVal *Cmd* As Short, ByRef *psData* As MC06\_S\_DATA, ByRef *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**C#.NET** bool MC06.IWDrive(uint *hDev*, ushort *Cmd*, ref MC06\_S\_DATA *psData*, ref MC06\_S\_RESULT *psResult*);

**Delphi** function MC06\_IWDrive(*hDev*:DWORD; *Cmd*:WORD; var *psData*:MC06\_S\_DATA; var *psResult*:MC06\_S\_RESULT): Boolean;

## 引数

- hDev* ... デバイスハンドルを指定します。
- Cmd* ... 書き込むコマンドコードを指定します。
- psData* ... 書き込むデータが格納されているデータ構造体のポインタを指定します。
- psResult* ... この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

## 戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

## DRIVE DATA一括書き込み関数

C-V870

C-V872

## 機能

指定されたデバイスのDRIVE DATA1 PORT、DRIVE DATA2 PORT、DRIVE DATA3 PORTにデータを一括書き込みします。

## 書式

**C言語** BOOL MC06\_IWData(DWORD *hDev*, MC06\_S\_DATA FAR \**psData*, MC06\_S\_RESULT FAR \**psResult*);

**VB** Function MC06\_IWData(ByVal *hDev* As Long, *psData* As MC06\_S\_DATA, *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**VB.NET** Function MC06\_IWData(ByVal *hDev* As Integer, ByRef *psData* As MC06\_S\_DATA, ByRef *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**C#.NET** bool MC06.IWData(uint *hDev*, ref MC06\_S\_DATA *psData*, ref MC06\_S\_RESULT *psResult*);

**Delphi** function MC06\_IWData(*hDev*:DWORD; var *psData*:MC06\_S\_DATA; var *psResult*:MC06\_S\_RESULT): Boolean;

## 引数

- hDev* ... デバイスハンドルを指定します。
- psData* ... 書き込むデータが格納されているデータ構造体のポインタを指定します。
- psResult* ... この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

## 戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。



## DRIVE COMMAND PORT書き込み関数

C-V870

C-V872

## 機能

指定されたデバイスのDRIVE COMMAND PORTにコマンドコードを書き込みます。

## 書式

**C言語** BOOL MC06\_BWDriveCommand(DWORD *hDev*, WORD FAR \**pCmd*, MC06\_S\_RESULT FAR \**psResult*);

**VB** Function MC06\_BWDriveCommand(ByVal *hDev* As Long, *pCmd* As Integer, *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**VB.NET** Function MC06\_BWDriveCommand(ByVal *hDev* As Integer, ByRef *pCmd* As Short, ByRef *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**C#.NET** bool MC06.BWDriveCommand(uint *hDev*, ref ushort *pCmd*, ref MC06\_S\_RESULT *psResult*);

**Delphi** function MC06\_BWDriveCommand(*hDev*:DWORD; var *pCmd*:WORD; var *psResult*:MC06\_S\_RESULT): Boolean;

## 引数

*hDev* ... デバイスハンドルを指定します。

*pCmd* ... 書き込むコマンドコードが格納されている変数のポインタを指定します。

*psResult* ... この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

## 戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

## DRIVE DATA1 PORT書き込み関数

C-V870

C-V872

## 機能

指定されたデバイスのDRIVE DATA1 PORTにデータを書き込みます。

## 書式

**C言語** BOOL MC06\_BWDriveData1(DWORD *hDev*, WORD FAR \**pData*, MC06\_S\_RESULT FAR \**psResult*);

**VB** Function MC06\_BWDriveData1(ByVal *hDev* As Long, *pData* As Integer, *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**VB.NET** Function MC06\_BWDriveData1(ByVal *hDev* As Integer, ByRef *pData* As Short, ByRef *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**C#.NET** bool MC06.BWDriveData1(uint *hDev*, ref ushort *pData*, ref MC06\_S\_RESULT *psResult*);

**Delphi** function MC06\_BWDriveData1(*hDev*:DWORD; var *pData*:WORD; var *psResult*:MC06\_S\_RESULT): Boolean;

## 引数

*hDev* ... デバイスハンドルを指定します。

*pData* ... 書き込むデータが格納されている変数のポインタを指定します。

*psResult* ... この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

## 戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

## DRIVE DATA2 PORT書き込み関数

C-V870

C-V872

## 機 能

指定されたデバイスのDRIVE DATA2 PORTにデータを書き込みます。

## 書 式

**C言語** BOOL MC06\_BWDriveData2(DWORD *hDev*, WORD FAR \**pData*, MC06\_S\_RESULT FAR \**psResult*);

**VB** Function MC06\_BWDriveData2(ByVal *hDev* As Long, *pData* As Integer, *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**VB.NET** Function MC06\_BWDriveData2(ByVal *hDev* As Integer, ByRef *pData* As Short, ByRef *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**C#.NET** bool MC06.BWDriveData2(uint *hDev*, ref ushort *pData*, ref MC06\_S\_RESULT *psResult*);

**Delphi** function MC06\_BWDriveData2(*hDev*:DWORD; var *pData*:WORD; var *psResult*:MC06\_S\_RESULT): Boolean;

## 引 数

*hDev* ... デバイスハンドルを指定します。

*pData* ... 書き込むデータが格納されている変数のポインタを指定します。

*psResult* ... この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

## 戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

## DRIVE DATA3 PORT書き込み関数

C-V870

C-V872

## 機 能

指定されたデバイスのDRIVE DATA3 PORTにデータを書き込みます。

## 書 式

**C言語** BOOL MC06\_BWDriveData3(DWORD *hDev*, WORD FAR \**pData*, MC06\_S\_RESULT FAR \**psResult*);

**VB** Function MC06\_BWDriveData3(ByVal *hDev* As Long, *pData* As Integer, *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**VB.NET** Function MC06\_BWDriveData3(ByVal *hDev* As Integer, ByRef *pData* As Short, ByRef *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**C#.NET** bool MC06.BWDriveData3(uint *hDev*, ref ushort *pData*, ref MC06\_S\_RESULT *psResult*);

**Delphi** function MC06\_BWDriveData3(*hDev*:DWORD; var *pData*:WORD; var *psResult*:MC06\_S\_RESULT): Boolean;

## 引 数

*hDev* ... デバイスハンドルを指定します。

*pData* ... 書き込むデータが格納されている変数のポインタを指定します。

*psResult* ... この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

## 戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

---

**STATUS1 PORT読み出し関数**


---

C-V870

C-V872

**機能**

指定されたデバイスのSTATUS1 PORTを読み出します。

**書式**

**C言語** BOOL MC06\_BRStatus1(DWORD *hDev*, WORD FAR \**pStatus*, MC06\_S\_RESULT FAR \**psResult*);

**VB** Function MC06\_BRStatus1(ByVal *hDev* As Long, *pStatus* As Integer, *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**VB.NET** Function MC06\_BRStatus1(ByVal *hDev* As Integer, ByRef *pStatus* As Short, ByRef *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**C#.NET** bool MC06.BRStatus1(uint *hDev*, ref ushort *pStatus*, ref MC06\_S\_RESULT *psResult*);

**Delphi** function MC06\_BRStatus1(*hDev*:DWORD; var *pStatus*:WORD; var *psResult*:MC06\_S\_RESULT): Boolean;

**引数**

*hDev* ... デバイスハンドルを指定します。

*pStatus* ... 読み出した内容が格納される変数のポインタを指定します。

*psResult* ... この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

**戻り値**

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラー(0)が発生したときはFALSEを返します。

---

**STATUS2 PORT読み出し関数**


---

C-V870

C-V872

**機能**

指定されたデバイスのSTATUS2 PORTを読み出します。

**書式**

**C言語** BOOL MC06\_BRStatus2(DWORD *hDev*, WORD FAR \**pStatus*, MC06\_S\_RESULT FAR \**psResult*);

**VB** Function MC06\_BRStatus2(ByVal *hDev* As Long, *pStatus* As Integer, *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**VB.NET** Function MC06\_BRStatus2(ByVal *hDev* As Integer, ByRef *pStatus* As Short, ByRef *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**C#.NET** bool MC06.BRStatus2(uint *hDev*, ref ushort *pStatus*, ref MC06\_S\_RESULT *psResult*);

**Delphi** function MC06\_BRStatus2(*hDev*:DWORD; var *pStatus*:WORD; var *psResult*:MC06\_S\_RESULT): Boolean;

**引数**

*hDev* ... デバイスハンドルを指定します。

*pStatus* ... 読み出した内容が格納される変数のポインタを指定します。

*psResult* ... この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

**戻り値**

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラー(0)が発生したときはFALSEを返します。

---

---

**STATUS3 PORT読み出し関数**


---

C-V870

C-V872

**機能**

指定されたデバイスのSTATUS3 PORTを読み出します。

**書式**

**C言語** BOOL MC06\_BRStatus3(DWORD *hDev*, WORD FAR \**pStatus*, MC06\_S\_RESULT FAR \**psResult*);

**VB** Function MC06\_BRStatus3(ByVal *hDev* As Long, *pStatus* As Integer, *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**VB.NET** Function MC06\_BRStatus3(ByVal *hDev* As Integer, ByRef *pStatus* As Short, ByRef *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**C#.NET** bool MC06.BRStatus3(uint *hDev*, ref ushort *pStatus*, ref MC06\_S\_RESULT *psResult*);

**Delphi** function MC06\_BRStatus3(*hDev*:DWORD; var *pStatus*:WORD; var *psResult*:MC06\_S\_RESULT): Boolean;

**引数**

*hDev* ... デバイスハンドルを指定します。

*pStatus* ... 読み出した内容が格納される変数のポインタを指定します。

*psResult* ... この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

**戻り値**

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラー(0)が発生したときはFALSEを返します。

---

**STATUS4 PORT読み出し関数**


---

C-V870

C-V872

**機能**

指定されたデバイスのSTATUS4 PORTを読み出します。

**書式**

**C言語** BOOL MC06\_BRStatus4(DWORD *hDev*, WORD FAR \**pStatus*, MC06\_S\_RESULT FAR \**psResult*);

**VB** Function MC06\_BRStatus4(ByVal *hDev* As Long, *pStatus* As Integer, *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**VB.NET** Function MC06\_BRStatus4(ByVal *hDev* As Integer, ByRef *pStatus* As Short, ByRef *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**C#.NET** bool MC06.BRStatus4(uint *hDev*, ref ushort *pStatus*, ref MC06\_S\_RESULT *psResult*);

**Delphi** function MC06\_BRStatus4(*hDev*:DWORD; var *pStatus*:WORD; var *psResult*:MC06\_S\_RESULT): Boolean;

**引数**

*hDev* ... デバイスハンドルを指定します。

*pStatus* ... 読み出した内容が格納される変数のポインタを指定します。

*psResult* ... この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

**戻り値**

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

---

## STATUS5 PORT読み出し関数

C-V870

C-V872

## 機 能

指定されたデバイスのSTATUS5 PORTを読み出します。

## 書 式

**C言語** BOOL MC06\_BRStatus5(DWORD *hDev*, WORD FAR \**pStatus*, MC06\_S\_RESULT FAR \**psResult*);

**VB** Function MC06\_BRStatus5(ByVal *hDev* As Long, *pStatus* As Integer, *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**VB.NET** Function MC06\_BRStatus5(ByVal *hDev* As Integer, ByRef *pStatus* As Short, ByRef *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**C#.NET** bool MC06.BRStatus5(uint *hDev*, ref ushort *pStatus*, ref MC06\_S\_RESULT *psResult*);

**Delphi** function MC06\_BRStatus5(*hDev*:DWORD; var *pStatus*:WORD; var *psResult*:MC06\_S\_RESULT): Boolean;

## 引 数

*hDev* ... デバイスハンドルを指定します。

*pStatus* ... 読み出した内容が格納される変数のポインタを指定します。

*psResult* ... この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

## 戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

## DRIVE DATA一括読み出し関数

C-V870

C-V872

## 機 能

指定されたデバイスのDRIVE DATA1 PORT、DRIVE DATA2 PORT、DRIVE DATA3 PORTを一括読み出しします。

## 書 式

**C言語** BOOL MC06\_IRDrive(DWORD *hDev*, MC06\_S\_DATA FAR \**psData*, MC06\_S\_RESULT FAR \**psResult*);

**VB** Function MC06\_IRDrive(ByVal *hDev* As Long, *psData* As MC06\_S\_DATA, *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**VB.NET** Function MC06\_IRDrive(ByVal *hDev* As Integer, ByRef *psData* As MC06\_S\_DATA, ByRef *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**C#.NET** bool MC06.IRDrive(uint *hDev*, ref MC06\_S\_DATA *psData*, ref MC06\_S\_RESULT *psResult*);

**Delphi** function MC06\_IRDrive(*hDev*:DWORD; var *psData*:MC06\_S\_DATA; var *psResult*:MC06\_S\_RESULT): Boolean;

## 引 数

*hDev* ... デバイスハンドルを指定します。

*psData* ... 読み出した内容が格納されるデータ構造体のポインタを指定します。

*psResult* ... この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

## 戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

## DRIVE DATA1 PORT読み出し関数

C-V870

C-V872

## 機 能

指定されたデバイスのDRIVE DATA1 PORTを読み出します。

## 書 式

**C言語** BOOL MC06\_BRDriveData1(DWORD *hDev*, WORD FAR \**pData*, MC06\_S\_RESULT FAR \**psResult*);

**VB** Function MC06\_BRDriveData1(ByVal *hDev* As Long, *pData* As Integer, *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**VB.NET** Function MC06\_BRDriveData1(ByVal *hDev* As Integer, ByRef *pData* As Short, ByRef *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**C#.NET** bool MC06.BRDriveData1(uint *hDev*, ref ushort *pData*, ref MC06\_S\_RESULT *psResult*);

**Delphi** function MC06\_BRDriveData1(*hDev*:DWORD; var *pData*:WORD; var *psResult*:MC06\_S\_RESULT): Boolean;

## 引 数

*hDev* ... デバイスハンドルを指定します。

*pData* ... 読み出した内容が格納される変数のポインタを指定します。

*psResult* ... この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

## 戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

## DRIVE DATA2 PORT読み出し関数

C-V870

C-V872

## 機 能

指定されたデバイスのDRIVE DATA2 PORTを読み出します。

## 書 式

**C言語** BOOL MC06\_BRDriveData2(DWORD *hDev*, WORD FAR \**pData*, MC06\_S\_RESULT FAR \**psResult*);

**VB** Function MC06\_BRDriveData2(ByVal *hDev* As Long, *pData* As Integer, *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**VB.NET** Function MC06\_BRDriveData2(ByVal *hDev* As Integer, ByRef *pData* As Short, ByRef *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**C#.NET** bool MC06.BRDriveData2(uint *hDev*, ref ushort *pData*, ref MC06\_S\_RESULT *psResult*);

**Delphi** function MC06\_BRDriveData2(*hDev*:DWORD; var *pData*:WORD; var *psResult*:MC06\_S\_RESULT): Boolean;

## 引 数

*hDev* ... デバイスハンドルを指定します。

*pData* ... 読み出した内容が格納される変数のポインタを指定します。

*psResult* ... この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

## 戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

## DRIVE DATA3 PORT読み出し関数

C-V870

C-V872

## 機能

指定されたデバイスのDRIVE DATA3 PORTを読み出します。

## 書式

**C言語** BOOL MC06\_BRDriveData3(DWORD *hDev*, WORD FAR \**pData*, MC06\_S\_RESULT FAR \**psResult*);

**VB** Function MC06\_BRDriveData3(ByVal *hDev* As Long, *pData* As Integer, *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**VB.NET** Function MC06\_BRDriveData3(ByVal *hDev* As Integer, ByRef *pData* As Short, ByRef *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**C#.NET** bool MC06.BRDriveData3(uint *hDev*, ref ushort *pData*, ref MC06\_S\_RESULT *psResult*);

**Delphi** function MC06\_BRDriveData3(*hDev*:DWORD; var *pData*:WORD; var *psResult*:MC06\_S\_RESULT): Boolean;

## 引数

*hDev* ... デバイスハンドルを指定します。

*pData* ... 読み出した内容が格納される変数のポインタを指定します。

*psResult* ... この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

## 戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

## READY WAIT関数

C-V870

C-V872

## 機能

指定されたデバイス(MC06)がREADY (STATUS1 PORTのBUSY = 0) になるまで待機します。最大待ち時間を超えるとエラー終了します。

## 書式

**C言語** BOOL MC06\_BWaitDriveCommand(DWORD *hDev*, WORD *WaitTime*, MC06\_S\_RESULT FAR \**psResult*);

**VB** Function MC06\_BWaitDriveCommand(ByVal *hDev* As Long, ByVal *WaitTime* As Integer, *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**VB.NET** Function MC06\_BWaitDriveCommand(ByVal *hDev* As Integer, ByVal *WaitTime* As Short, ByRef *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**C#.NET** bool MC06.BWaitDriveCommand(uint *hDev*, ushort *WaitTime*, ref MC06\_S\_RESULT *psResult*);

**Delphi** function MC06\_BWaitDriveCommand(*hDev*:DWORD; *WaitTime*:WORD; var *psResult*:MC06\_S\_RESULT): Boolean;

## 引数

*hDev* ... デバイスハンドルを指定します。

*WaitTime* ... 最大待ち時間を1ms単位で設定します。0を指定するとREADYになるまで無限に待機します。

*psResult* ... この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

## 戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

---

**READY WAIT・HENSA READY WAIT状態読み出し関数**


---

C-V870

C-V872

**機能**

指定されたデバイスのREADY WAIT関数・HENSA READ WAIT関数の状態を返します。

**書式**

**C言語** BOOL MC06\_BIsWait(DWORD *hDev*, WORD FAR \**pWaitSts*, MC06\_S\_RESULT FAR \**psResult*);

**VB** Function MC06\_BIsWait(ByVal *hDev* As Long, *pWaitSts* As Integer, *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**VB.NET** Function MC06\_BIsWait(ByVal *hDev* As Integer, ByRef *pWaitSts* As Short, ByRef *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**C#.NET** bool MC06.BIsWait(uint *hDev*, ref ushort *pWaitSts*, ref MC06\_S\_RESULT *psResult*);

**Delphi** function MC06\_BIsWait(*hDev*:DWORD; var *pWaitSts*:WORD; var *psResult*:MC06\_S\_RESULT): Boolean;

**引数**

*hDev* ... デバイスハンドルを指定します。

*pWaitSts* ... READY WAIT関数・HENSA READ WAIT関数の状態が格納される変数のポインタを指定します。

格納される値	状態
0	READY WAIT関数、HENSA READ WAIT関数共に実行中でない。
1	READY WAIT関数、HENSA READ WAIT関数のいずれかが実行中である。

*psResult* ... この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

**戻り値**

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

---

**READY WAIT・HENSA READY WAIT中止関数**


---

C-V870

C-V872

**機能**

指定されたデバイスのREADY WAIT関数・HENSA READ WAIT関数のREADY待ちを中止します。

READY WAIT関数のREADY待ち中は、READY WAIT関数READY待ちを中止します。

HENSA READY WAIT関数のREADY待ち中は、HENSA READY WAIT関数READY待ちを中止します。

**書式**

**C言語** BOOL MC06\_BBreakWait(DWORD *hDev*, MC06\_S\_RESULT FAR \**psResult*);

**VB** Function MC06\_BBreakWait(ByVal *hDev* As Long, *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**VB.NET** Function MC06\_BBreakWait(ByVal *hDev* As Integer, ByRef *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**C#.NET** bool MC06.BBreakWait(uint *hDev*, ref MC06\_S\_RESULT *psResult*);

**Delphi** function MC06\_BBreakWait(*hDev*:DWORD; var *psResult*:MC06\_S\_RESULT): Boolean;

**引数**

*hDev* ... デバイスハンドルを指定します。

*psResult* ... この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

**戻り値**

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

---



---

**COUNTER COMMAND一括書き込み関数**


---

C-V870

C-V872

**機 能**

指定されたデバイスのCOUNTER COMMAND PORT、COUNTER DATA1 PORT、COUNTER DATA2 PORT、COUNTER DATA3 PORTにコマンドコード、データを一括書き込みします。

**書 式**

**C言語** `BOOL MC06_IWCounter(DWORD hDev, WORD Cmd, MC06_S_DATA FAR *psData, MC06_S_RESULT FAR *psResult);`

**VB** `Function MC06_IWCounter(ByVal hDev As Long, ByVal Cmd As Integer, psData As MC06_S_DATA, psResult As MC06_S_RESULT) As Boolean`

**VB.NET** `Function MC06_IWCounter(ByVal hDev As Integer, ByVal Cmd As Short, ByRef psData As MC06_S_DATA, ByRef psResult As MC06_S_RESULT) As Boolean`

**C#.NET** `bool MC06.IWCounter(uint hDev, ushort Cmd, ref MC06_S_DATA psData, ref MC06_S_RESULT psResult);`

**Delphi** `function MC06_IWCounter(hDev:DWORD; Cmd:WORD; var psData:MC06_S_DATA; var psResult:MC06_S_RESULT): Boolean;`

**引 数**

*hDev* … デバイスハンドルを指定します。  
*Cmd* … 書き込むコマンドコードを指定します。  
*psData* … 書き込むデータが格納されているデータ構造体のポインタを指定します。  
*psResult* … この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
 NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

**戻り値**

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

---

**COUNTER COMMAND PORT書き込み関数**


---

C-V870

C-V872

**機 能**

指定されたデバイスのCOUNTER COMMAND PORTにコマンドコードを書き込みます。

**書 式**

**C言語** `BOOL MC06_BWCounterCommand(DWORD hDev, WORD FAR *pCmd, MC06_S_RESULT FAR *psResult);`

**VB** `Function MC06_BWCounterCommand(ByVal hDev As Long, pCmd As Integer, psResult As MC06_S_RESULT) As Boolean`

**VB.NET** `Function MC06_BWCounterCommand(ByVal hDev As Integer, ByRef pCmd As Short, ByRef psResult As MC06_S_RESULT) As Boolean`

**C#.NET** `bool MC06.BWCounterCommand(uint hDev, ref ushort pCmd, ref MC06_S_RESULT psResult);`

**Delphi** `function MC06_BWCounterCommand(hDev:DWORD; var pCmd:WORD; var psResult:MC06_S_RESULT): Boolean;`

**引 数**

*hDev* … デバイスハンドルを指定します。  
*pCmd* … 書き込むコマンドコードが格納されている変数のポインタを指定します。  
*psResult* … この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
 NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

**戻り値**

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

---

**COUNTER DATA1 PORT書き込み関数**


---

C-V870

C-V872

**機能**

指定されたデバイスのCOUNTER DATA1 PORTにデータを書き込みます。

**書式**

**C言語** BOOL MC06\_BWCounterData1(DWORD *hDev*, WORD FAR \**pData*, MC06\_S\_RESULT FAR \**psResult*);

**VB** Function MC06\_BWCounterData1(ByVal *hDev* As Long, *pData* As Integer, *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**VB.NET** Function MC06\_BWCounterData1(ByVal *hDev* As Integer, ByRef *pData* As Short, ByRef *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**C#.NET** bool MC06.BWCounterData1(uint *hDev*, ref ushort *pData*, ref MC06\_S\_RESULT *psResult*);

**Delphi** function MC06\_BWCounterData1(*hDev*:DWORD; var *pData*:WORD; var *psResult*:MC06\_S\_RESULT): Boolean;

**引数**

*hDev* ... デバイスハンドルを指定します。

*pData* ... 書き込むデータが格納されている変数のポインタを指定します。

*psResult* ... この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

**戻り値**

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

---

**COUNTER DATA2 PORT書き込み関数**


---

C-V870

C-V872

**機能**

指定されたデバイスのCOUNTER DATA2 PORTにデータを書き込みます。

**書式**

**C言語** BOOL MC06\_BWCounterData2(DWORD *hDev*, WORD FAR \**pData*, MC06\_S\_RESULT FAR \**psResult*);

**VB** Function MC06\_BWCounterData2(ByVal *hDev* As Long, *pData* As Integer, *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**VB.NET** Function MC06\_BWCounterData2(ByVal *hDev* As Integer, ByRef *pData* As Short, ByRef *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**C#.NET** bool MC06.BWCounterData2(uint *hDev*, ref ushort *pData*, ref MC06\_S\_RESULT *psResult*);

**Delphi** function MC06\_BWCounterData2(*hDev*:DWORD; var *pData*:WORD; var *psResult*:MC06\_S\_RESULT): Boolean;

**引数**

*hDev* ... デバイスハンドルを指定します。

*pData* ... 書き込むデータが格納されている変数のポインタを指定します。

*psResult* ... この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

**戻り値**

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

---

**COUNTER DATA3 PORT書き込み関数**

---

C-V870

C-V872

**機 能**

指定されたデバイスのCOUNTER DATA3 PORTにデータを書き込みます。

**書 式**

**C言語** BOOL MC06\_BWCounterData3(DWORD *hDev*, WORD FAR \**pData*, MC06\_S\_RESULT FAR \**psResult*);

**VB** Function MC06\_BWCounterData3(ByVal *hDev* As Long, *pData* As Integer, *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**VB.NET** Function MC06\_BWCounterData3(ByVal *hDev* As Integer, ByRef *pData* As Short, ByRef *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**C#.NET** bool MC06.BWCounterData3(uint *hDev*, ref ushort *pData*, ref MC06\_S\_RESULT *psResult*);

**Delphi** function MC06\_BWCounterData3(*hDev*:DWORD; var *pData*:WORD; var *psResult*:MC06\_S\_RESULT): Boolean;

**引 数**

*hDev* … デバイスハンドルを指定します。

*pData* … 書き込むデータが格納されている変数のポインタを指定します。

*psResult* … この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

**戻り値**

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

## COMREG MODE SET関数

C-V870

C-V872

## 機 能

MCC06のCOMREG機能を使用出来る状態にします。

当関数が実行されると次に示すCOMMANDがMCC06に書き込まれます。

- ①当関数の引数のSpdIntFlag=1の場合、HARD INITIALIZE1 COMMANDでOUT3 TYPE3\_0に『SPDINT』を設定します。  
当関数が実行される前にHARD INITIALIZE1 COMMANDで設定された内容は、デバイスドライバ内部で記憶されており、当関数実行時に再設定される為、OUT3 TYPE3\_0、SIGNAL OUTA TYPE3\_0、SIGNAL OUTB TYPE3\_0は、ユーザアプリケーションで設定した内容が有効となります。尚、SpdIntFlag=0の場合は、この処理は行われません。
- ②HARD INITIALIZE2 COMMANDでGPIO0に『ERROR』をGPIO1に『FSEND』を設定します。
- ③INT FACTOR MASK COMMANDでGPIO0に『マスクしない』をGPIO1に『マスクしない』を設定します。  
当関数が実行される前にINT FACTOR MASK COMMANDで設定された内容は、デバイスドライバ内部で記憶されており、当関数実行時に再設定される為、他のINT FACTOR MASKは、ユーザアプリケーションで設定した内容が有効となります。
- ④INT FACTOR CLR COMMANDで全INT FACTORをクリアします。
- ⑤SPEC INITIALIZE3 COMMANDでCOMREG ENABLEに『コマンド予約機能を有効にする』をCOMREG STOP MODEに『減速停止後にはコマンド予約を実行する』を設定します。  
当関数が実行される前にSPEC INITIALIZE3 COMMANDで設定された内容は、デバイスドライバ内部で記憶されており、当関数実行時に再設定される為、SRATE STOP MODE、SRATE INDEX MODE、SRATE DRIVE TYPE、SOFT LIMIT ENABLE、END LSPD ENABLE、END PULSE STOP MODE、END PULSEは、ユーザアプリケーションで設定した内容が有効となります。

注. 当関数を呼ぶ前にMCC06 STATUS1 PORT BUSY=0を確認してください。

BUSY=1で当関数が呼ばれるとエラーとなります。

## 書 式

**C言語**    `BOOL MC06_SetComregMode(DWORD hDev, WORD SpdIntFlag, MC06_S_RESULT FAR *psResult);`

**VB**        `Function MC06_SetComregMode(ByVal hDev As Long, ByVal SpdIntFlag As Integer, psResult As MC06_S_RESULT) As Boolean`

**VB.NET**   `Function MC06_SetComregMode(ByVal hDev As Integer, ByVal SpdIntFlag As Short, ByRef psResult As MC06_S_RESULT) As Boolean`

**C#.NET**   `bool MC06.SetComregMode(uint hDev, ushort SpdIntFlag, ref MC06_S_RESULT psResult);`

**Delphi**    `function MC06_SetComregMode(hDev:DWORD; SpdIntFlag:WORD; var psResult:MC06_S_RESULT): Boolean;`

## 引 数

- hDev*                    ... デバイスハンドルを指定します。
- SpdIntFlag*            ... 0:HARD INITIALIZE1 COMMANDを実行しません。  
                          1:HARD INITIALIZE1 COMMANDでOUT3 TYPE3\_0に『SPDINT』を設定します。
- psResult*                ... この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
                          NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

## 戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

## COMREG MODE CLR関数

C-V870

C-V872

## 機 能

COMREG MODE SET関数で設定した状態をクリアします。

当関数が実行されると次に示すCOMMANDがMCC06に書き込まれます。

①SPEC INITIALIZE3 COMMANDでCOMREG ENABLEに『コマンド予約機能を無効にする』を、COMREG STOP MODEに『減速停止後にはコマンド予約を実行しない』を設定します。

当関数が実行される前にSPEC INITIALIZE3 COMMANDで設定された内容は、デバイスドライバ内部で記憶されており、当関数実行時に再設定される為、SRATE STOP MODE、SRATE INDEX MODE、SRATE DRIVE TYPE、SOFT LIMIT ENABLE、END LSPD ENABLE、END PULSE STOP MODE、END PULSEは、ユーザアプリケーションで設定した内容が有効となります。

②HARD INITIALIZE2 COMMANDでGPIO0に『汎用入力』を、GPIO1に『汎用入力』を設定します。

③HARD INITIALIZE1 COMMANDでOUT3 TYPE3\_0に『常時NOT ACTIVE』を設定します。

④COMREG SET関数が実行される前にINT FACTOR MASK COMMANDで設定された内容は、デバイスドライバ内部で記憶されています。これをINT MASK COMMANDで設定します。

⑤INT FACTOR CLR COMMANDで全INT FACTORをクリアします。

注. 当関数を呼ぶ前にMCC06 STATUS1 PORT BUSY=0を確認してください。

BUSY=1で当関数が呼ばれるとエラーとなります。

## 書 式

**C言語** BOOL MC06\_ClrComregMode(DWORD *hDev*, MC06\_S\_RESULT FAR \**psResult*);

**VB** Function MC06\_ClrComregMode(ByVal *hDev* As Long, *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**VB.NET** Function MC06\_ClrComregMode(ByVal *hDev* As Integer, ByRef *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**C#.NET** bool MC06.ClrComregMode(uint *hDev*, ref MC06\_S\_RESULT *psResult*);

**Delphi** function MC06\_ClrComregMode(*hDev*:DWORD; var *psResult*:MC06\_S\_RESULT): Boolean;

## 引 数

*hDev* … デバイスハンドルを指定します。

*psResult* … この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

## 戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

---

## デバイス割り込みオープン関数

---

C-V870

C-V872

### 機能

指定されたデバイスの割り込みをオープンします。

当関数が実行されると次に示すCOMMANDがMCC06に書き込まれます。

- ①割り込みコールバック設定関数、割り込みメッセージ設定関数、割り込みイベント設定関数で設定されているINT FACTORをINT FACTOR CLR COMMANDでクリアします。
- ②割り込みコールバック設定関数、割り込みメッセージ設定関数、割り込みイベント設定関数で設定されているINT FACTORをINT FACTOR MASK COMMANDで『マスクしない』に設定し、他のINT FACTORは『マスクする』に設定します。

### 書式

**C言語**    `BOOL MC06_OpenDevInt(DWORD hDev, MC06_S_RESULT FAR *psResult);`

**VB.NET**    `Function MC06_OpenDevInt(ByVal hDev As Integer, ByRef psResult As MC06_S_RESULT) As Boolean`

**C#.NET**    `bool MC06.OpenDevInt(uint hDev, ref MC06_S_RESULT psResult);`

**Delphi**    `function MC06_OpenDevInt(hDev:DWORD; var psResult:MC06_S_RESULT):Boolean;`

### 引数

*hDev*            … デバイスハンドルを指定します。

*psResult*        … この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

### 戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

---

## デバイス割り込みクローズ関数

---

C-V870

C-V872

### 機能

指定されたデバイスの割り込みをクローズします。

当関数が実行されると次に示すCOMMANDがMCC06に書き込まれます。

- ①INT0、INT1、INT2のINT FACTORをINT FACTOR MASK COMMANDで『マスクする』に設定します。

### 書式

**C言語**    `BOOL MC06_CloseDevInt(DWORD hDev, MC06_S_RESULT FAR *psResult);`

**VB.NET**    `Function MC06_CloseDevInt(ByVal hDev As Integer, ByRef psResult As MC06_S_RESULT) As Boolean`

**C#.NET**    `bool MC06.CloseDevInt(uint hDev, ref MC06_S_RESULT psResult);`

**Delphi**    `function MC06_CloseDevInt(hDev:DWORD; var psResult:MC06_S_RESULT):Boolean;`

### 引数

*hDev*            … デバイスハンドルを指定します。

*psResult*        … この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

### 戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

---

## 割り込みコールバック設定関数

C-V870

C-V872

## 機能

指定されたデバイスで、指定された割り込みが発生した場合の、コールバック関数を設定します。この関数を複数回実行することにより、INT0、INT1、INT2のそれぞれに、異なるコールバック関数を設定することもできます。

## 書式

**C言語** BOOL MC06\_SetIntCallBack(DWORD *hDev*, WORD *IntSelect*, WORD *IntFactor*, PLPMC06CALLBACK *Func*, DWORD *UserData*, MC06\_S\_RESULT FAR \**psResult*);

**VB.NET** Function MC06\_SetIntCallBack(ByVal *hDev* As Integer, ByVal *IntSelect* As Short, ByVal *IntFactor* As Short, ByVal *Func* As PLPMC06CALLBACK, ByVal *UserData* As Integer, ByRef *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**C#.NET** bool MC06.SetIntCallBack(uint *hDev*, ushort *IntSelect*, ushort *Intfactor*, PLPMC06CALLBACK *Func*, uint *UserData*, ref MC06\_S\_RESULT *psResult*);

**Delphi** function MC06\_SetIntCallBack(*hDev*:DWORD; *IntSelect*:WORD; *IntFactor*:WORD; *Func*:Pointer; *UserData*:DWORD; var *psResult*:MC06\_S\_RESULT):Boolean;

## 引数

*hDev* ... デバイスハンドルを指定します。

*IntSelect* ... 割り込みを指定します。

引数 <i>IntSelect</i> の値	割り込み
MC06_INT0	INT0
MC06_INT1	INT1
MC06_INT2	INT2

*IntFactor* ... 割り込み要因を指定します。

引数 <i>IntFactor</i> の値	割り込み要因
MC06_INT0_FACTOR_RDYINT	RDYINT
MC06_INT0_FACTOR_COMREG_EP	COMREG EP
MC06_INT0_FACTOR_nCOMREG_FL	nCOMREG FL
MC06_INT1_FACTOR_SS1	SS1
MC06_INT1_FACTOR_SSO	SS0
MC06_INT1_FACTOR_DALM	DALM
MC06_INT2_FACTOR_ADRINT	ADRINT
MC06_INT2_FACTOR_CNTINT	CNTINT
MC06_INT2_FACTOR_DFLINT	DFLINT
MC06_INT2_FACTOR_SPDINT	SPDINT

*Func* ... コールバック関数を指定します。

*UserData* ... ユーザーデータを指定します。

*psResult* ... この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

## 戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

## コールバック関数

## 書式

**C言語** VOID WINAPI Func(DWORD *Status*, DWORD *UserData*);

**C#.NET** void Func( int *Status*, int *UserData* );

**VB.NET** Sub Func(ByVal *Status* As Integer, ByVal *UserData* As Integer)

**Delphi** procedure Func( *Status*:DWORD; *UserData*:DWORD );

## 引数

*Status* ... 割り込みステータスを格納します。

割り込み	引数 <i>Status</i> の値
INT0	下位16ビットにSTATUS1 PORTの内容、上位16ビットは0
INT1	0
INT2	下位16ビットにSTATUS4 PORTの内容、上位16ビットは0

*UserData* ... ユーザーデータを格納します。

## 割り込みコールバック設定拡張関数

C-V870

C-V872

## 機能

指定されたデバイスで、指定された割り込みが発生した場合の、コールバック関数を設定します。この関数を複数回実行することにより、INT0、INT1、INT2のそれぞれに、異なるコールバック関数を設定することもできます。

## 書式

**C言語** `BOOL MC06_SetIntCallBackEx(DWORD hDev, WORD IntSelect, WORD IntFactor, PLPMC06CALLBACKEX Func, DWORD64 UserData, MC06_S_RESULT FAR *psResult);`

**VB.NET** `Function MC06_SetIntCallBackEx(ByVal hDev As Integer, ByVal IntSelect As Short, ByVal IntFactor As Short, ByVal Func As PLPMC06CALLBACKEX, ByVal UserData As Long, ByRef psResult As MC06_S_RESULT) As Boolean`

**C#.NET** `bool MC06.SetIntCallBackEx(uint hDev, ushort IntSelect, ushort Intfactor, PLPMC06CALLBACKEX Func, long UserData, ref MC06_S_RESULT psResult);`

**Delphi** `function MC06_SetIntCallBackEx(hDev:DWORD; IntSelect:WORD; IntFactor:WORD; Func:Pointer; UserData:INT64; var psResult:MC06_S_RESULT):Boolean;`

## 引数

*hDev* ... デバイスハンドルを指定します。

*IntSelect* ... 割り込みを指定します。

引数 <i>IntSelect</i> の値	割り込み
MC06_INT0	INT0
MC06_INT1	INT1
MC06_INT2	INT2

*IntFactor* ... 割り込み要因を指定します。

引数 <i>IntFactor</i> の値	割り込み要因
MC06_INT0_FACTOR_RDYINT	RDYINT
MC06_INT0_FACTOR_COMREG_EP	COMREG EP
MC06_INT0_FACTOR_nCOMREG_FL	nCOMREG FL
MC06_INT1_FACTOR_SS1	SS1
MC06_INT1_FACTOR_SSO	SS0
MC06_INT1_FACTOR_DALM	DALM
MC06_INT2_FACTOR_ADRINT	ADRINT
MC06_INT2_FACTOR_CNTINT	CNTINT
MC06_INT2_FACTOR_DFLINT	DFLINT
MC06_INT2_FACTOR_SPDINT	SPDINT

*Func* ... コールバック関数を指定します。

*UserData* ... ユーザーデータを指定します。

*psResult* ... この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

## 戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

## コールバック関数

## 書式

**C言語** `VOID WINAPI Func(DWORD Status, DWORD64 UserData);`

**C#.NET** `void Func( int Status, long UserData );`

**VB.NET** `Sub Func(ByVal Status As Integer, ByVal UserData As Long)`

**Delphi** `procedure Func( Status:DWORD; UserData:INT64 );`

## 引数

*Status* ... 割り込みステータスを格納します。

割り込み	引数 <i>Status</i> の値
INT0	下位16ビットにSTATUS1 PORTの内容、上位16ビットは0
INT1	0
INT2	下位16ビットにSTATUS4 PORTの内容、上位16ビットは0

*UserData* ... ユーザーデータを格納します。



## 割り込みメッセージ設定関数

C-V870

C-V872

## 機能

指定されたデバイスで、指定された割り込みが発生した場合にポストするメッセージを設定します。この関数を複数回実行することにより、INT0、INT1、INT2のそれぞれに、異なるメッセージを設定することもできます。

## 書式

C言語 `BOOL MC06_SetIntMessage(DWORD hDev, WORD IntSelect, WORD IntFactor, HWND hWnd, UINT Message, DWORD UserData, MC06_S_RESULT FAR *psResult);`

## 引数

*hDev* … デバイスハンドルを指定します。

*IntSelect* … 割り込みを指定します。

引数 <i>IntSelect</i> の値	割り込み
MC06_INT0	INT0
MC06_INT1	INT1
MC06_INT2	INT2

*IntFactor* … 割り込み要因を指定します。

引数 <i>IntFactor</i> の値	割り込み要因
MC06_INT0_FACTOR_RDYINT	RDYINT
MC06_INT0_FACTOR_COMREG_EP	COMREG EP
MC06_INT0_FACTOR_nCOMREG_FL	nCOMREG FL
MC06_INT1_FACTOR_SS1	SS1
MC06_INT1_FACTOR_SSO	SS0
MC06_INT1_FACTOR_DALM	DALM
MC06_INT2_FACTOR_ADRINT	ADRINT
MC06_INT2_FACTOR_CNTINT	CNTINT
MC06_INT2_FACTOR_DFLINT	DFLINT
MC06_INT2_FACTOR_SPDINT	SPDINT

*hWnd* … メッセージのポスト先のウィンドウハンドルを指定します。

*Message* … メッセージコードを指定します。

*UserData* … ユーザーデータを指定します。(LPARAMに格納されます。)

*psResult* … この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

## 戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

## ● 割り込みステータス

メッセージのポスト先で、割り込みステータスを確認することができます。割り込みステータスは、第一メッセージパラメータ(WPARAM)に格納されます。

割り込み	格納される値
INT0	下位16ビットにSTATUS1 PORTの内容、上位16ビットは0
INT1	0
INT2	下位16ビットにSTATUS4 PORTの内容、上位16ビットは0

## 割り込みイベント設定関数

C-V870

C-V872

## 機 能

指定されたデバイスで、指定された割り込みが発生した場合にシグナル状態になるイベントを設定します。この関数を複数回実行することにより、INT0、INT1、INT2のそれぞれに、異なるイベントを設定することもできます。イベントがシグナル状態になった後は割り込みステータス読み出し関数により、割り込みステータスを確認します。

## 書 式

**C言語** BOOL MC06\_SetIntEvent(DWORD *hDev*, WORD *IntSelect*, WORD *IntFactor*, HANDLE *hEvent*, MC06\_S\_RESULT FAR *\*psResult*);

**VB.NET** Function MC06\_SetIntEvent(ByVal *hDev* As Integer, ByVal *IntSelect* As Short, ByVal *IntFactor* As Short, ByVal *hEvent* As Integer, ByRef *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**C#.NET** bool MC06.SetIntEvent(uint *hDev*, ushort *IntSelect*, ushort *Intfactor*, uint *hEvent*, ref MC06\_S\_RESULT *psResult*);

**Delphi** MC06\_SetIntEvent(*hDev*:DWORD; *IntSelect*:WORD; *IntFactor*:WORD; *hEvent*:DWORD; var *psResult*:MC06\_S\_RESULT ):Boolean;

## 引 数

*hDev* ... デバイスハンドルを指定します。

*IntSelect* ... 割り込みを指定します。

引数 <i>IntSelect</i> の値	割り込み
MC06_INT0	INT0
MC06_INT1	INT1
MC06_INT2	INT2

*IntFactor* ... 割り込み要因を指定します。

引数 <i>IntFactor</i> の値	割り込み要因
MC06_INT0_FACTOR_RDYINT	RDYINT
MC06_INT0_FACTOR_COMREG_EP	COMREG EP
MC06_INT0_FACTOR_nCOMREG_FL	nCOMREG FL
MC06_INT1_FACTOR_SS1	SS1
MC06_INT1_FACTOR_SSO	SS0
MC06_INT1_FACTOR_DALM	DALM
MC06_INT2_FACTOR_ADRINT	ADRINT
MC06_INT2_FACTOR_CNTINT	CNTINT
MC06_INT2_FACTOR_DFLINT	DFLINT
MC06_INT2_FACTOR_SPDINT	SPDINT

*hEvent* ... イベントオブジェクトのハンドルを指定します。

*psResult* ... この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

## 戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

---

## 割り込みステータス読み出し関数

---

C-V870

C-V872

**機 能**

割り込みステータスを読み出します。

割り込みイベント設定関数により割り込みの設定をした場合に、この関数により割り込みステータスを確認します。

**書 式**

**C言語** BOOL MC06\_ReadIntStatus(DWORD *hDev*, WORD *IntSelect*, WORD FAR \**pStatus*, MC06\_S\_RESULT FAR \**psResult*);

**VB.NET** Function MC06\_ReadIntStatus(ByVal *hDev* As Integer, ByVal *IntSelect* As Short, ByRef *pStatus* As Short, ByRef *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**C#.NET** bool MC06.ReadIntStatus(uint *hDev*, ushort *IntSelect*, ref ushort *pStatus*, ref MC06\_S\_RESULT *psResult*);

**Delphi** function MC06\_ReadIntStatus(*hDev*:DWORD; *IntSelect*:WORD; var *pStatus*:WORD; var *psResult*:MC06\_S\_RESULT):Boolean;

**引 数**

*hDev* ... デバイスハンドルを指定します。

*IntSelect* ... 割り込みを指定します。

引数 <i>IntSelect</i> の値	割り込み
MC06_INT0	INT0
MC06_INT1	INT1
MC06_INT2	INT2

*pStatus* ... 割り込みステータスが格納される変数のポインタを指定します。

割り込み	格納される値
INT0	下位16ビットにSTATUS1 PORTの内容、上位16ビットは0
INT1	0
INT2	下位16ビットにSTATUS4 PORTの内容、上位16ビットは0

*psResult* ... この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

**戻り値**

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE (1)、エラーが発生したときはFALSE (0) を返します。

---

## 割り込み設定クリア関数

---

C-V870

C-V872

### 機能

割り込みコールバック設定関数、割り込みメッセージ設定関数、割り込みイベント設定関数の設定をクリアします。各設定関数で設定内容を変更したい場合、割り込み設定クリア関数で設定クリアしないと設定の変更を行うことができません。

### 書式

**C言語** VOID MC06\_ClearIntSet(DWORD *hDev*, MC06\_S\_RESULT FAR \**psResult*);

**VB.NET** Function MC06\_ClearIntSet(ByVal *hDev* As Integer, ByRef *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**C#.NET** bool MC06.ClearIntSet(uint *hDev*, ref MC06\_S\_RESULT *psResult*);

**Delphi** function MC06\_ClearIntSet(*hDev*:DWORD; var *psResult*:MC06\_S\_RESULT):Boolean;

### 引数

*hDev* ... デバイスハンドルを指定します。

### 戻り値

この関数に、戻り値はありません。

---

## HENSA COMMAND一括書き込み関数

---

C-V870

C-V872

### 機能

指定されたデバイスのHENSA COMMAND PORT、HENSA DATA1 PORT、HENSA DATA2 PORTにコマンドコード、データを一括書き込みします。

### 書式

**C言語** BOOL MC06\_IWHensa(DWORD *hDev*, WORD *Cmd*, MC06\_S\_DATA FAR \**psData*, MC06\_S\_RESULT FAR \**psResult*);

**VB** Function MC06\_IWHensa(ByVal *hDev* As Long, ByVal *Cmd* As Integer, *psData* As MC06\_S\_DATA, *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**VB.NET** Function MC06\_IWHensa(ByVal *hDev* As Integer, ByVal *Cmd* As Short, ByRef *psData* As MC06\_S\_DATA, ByRef *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**C#.NET** bool MC06.IWHensa(uint *hDev*, ushort *Cmd*, ref MC06\_S\_DATA *psData*, ref MC06\_S\_RESULT *psResult*);

**Delphi** function MC06\_IWHensa(*hDev*:DWORD; *Cmd*:WORD; var *psData*:MC06\_S\_DATA; var *psResult*:MC06\_S\_RESULT): Boolean;

### 引数

*hDev* ... デバイスハンドルを指定します。

*Cmd* ... 書き込むコマンドコードを指定します。

*psData* ... 書き込むデータが格納されているデータ構造体のポインタを指定します。  
データ構造体の各メンバは、下位8ビットが有効です。

*psResult* ... この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

### 戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

---

**HENSA COMMAND PORT書き込み関数**


---

C-V870

C-V872

**機 能**

指定されたデバイスのHENSA COMMAND PORTにコマンドコードを書き込みます。

**書 式**

**C言語** BOOL MC06\_BWHensaCommand(DWORD *hDev*, WORD FAR \**pCmd*, MC06\_S\_RESULT FAR \**psResult*);

**VB** Function MC06\_BWHensaCommand(ByVal *hDev* As Long, *pCmd* As Integer, *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**VB.NET** Function MC06\_BWHensaCommand(ByVal *hDev* As Integer, ByRef *pCmd* As Short, ByRef *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**C#.NET** bool MC06.BWHensaCommand(uint *hDev*, ref ushort *pCmd*, ref MC06\_S\_RESULT *psResult*);

**Delphi** function MC06\_BWHensaCommand(*hDev*:DWORD; var *pCmd*:WORD; var *psResult*:MC06\_S\_RESULT): Boolean;

**引 数**

*hDev* ... デバイスハンドルを指定します。

*pCmd* ... 書き込むコマンドコードが格納されている変数のポインタを指定します。  
書き込むコマンドコードが格納されている変数は、下位8ビットが有効です。

*psResult* ... この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

**戻り値**

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

---

**HENSA DATA1 PORT書き込み関数**


---

C-V870

C-V872

**機 能**

指定されたデバイスのHENSA DATA1 PORTにデータを書き込みます。

**書 式**

**C言語** BOOL MC06\_BWHensaData1(DWORD *hDev*, WORD FAR \**pData*, MC06\_S\_RESULT FAR \**psResult*);

**VB** Function MC06\_BWHensaData1(ByVal *hDev* As Long, *pData* As Integer, *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**VB.NET** Function MC06\_BWHensaData1(ByVal *hDev* As Integer, ByRef *pData* As Short, ByRef *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**C#.NET** bool MC06.BWHensaData1(uint *hDev*, ref ushort *pData*, ref MC06\_S\_RESULT *psResult*);

**Delphi** function MC06\_BWHensaData1(*hDev*:DWORD; var *pData*:WORD; var *psResult*:MC06\_S\_RESULT): Boolean;

**引 数**

*hDev* ... デバイスハンドルを指定します。

*pData* ... 書き込むデータが格納されている変数のポインタを指定します。  
書き込むデータが格納されている変数は、下位8ビットが有効です。

*psResult* ... この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

**戻り値**

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

---

**HENSA DATA2 PORT書き込み関数**


---

C-V870

C-V872

**機能**

指定されたデバイスのHENSA DATA2 PORTにデータを書き込みます。

**書式**

**C言語** BOOL MC06\_BWHensaData2(DWORD *hDev*, WORD FAR \**pData*, MC06\_S\_RESULT FAR \**psResult*);

**VB** Function MC06\_BWHensaData2(ByVal *hDev* As Long, *pData* As Integer, *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**VB.NET** Function MC06\_BWHensaData2(ByVal *hDev* As Integer, ByRef *pData* As Short, ByRef *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**C#.NET** bool MC06.BWHensaData2(uint *hDev*, ref ushort *pData*, ref MC06\_S\_RESULT *psResult*);

**Delphi** function MC06\_BWHensaData2(*hDev*:DWORD; var *pData*:WORD; var *psResult*:MC06\_S\_RESULT): Boolean;

**引数**

*hDev* ... デバイスハンドルを指定します。

*pData* ... 書き込むデータが格納されている変数のポインタを指定します。  
書き込むデータが格納されている変数は、下位8ビットが有効です。

*psResult* ... この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

**戻り値**

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

---

**HENSA STATUS1 PORT読み出し関数**


---

C-V870

C-V872

**機能**

指定されたデバイスのHENSA STATUS1 PORTを読み出します。

**書式**

**C言語** BOOL MC06\_BRHensaStatus1(DWORD *hDev*, WORD FAR \**pStatus*, MC06\_S\_RESULT FAR \**psResult*);

**VB** Function MC06\_BRHensaStatus1(ByVal *hDev* As Long, *pStatus* As Integer, *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**VB.NET** Function MC06\_BRHensaStatus1(ByVal *hDev* As Integer, ByRef *pStatus* As Short, ByRef *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**C#.NET** bool MC06.BRHensaStatus1(uint *hDev*, ref ushort *pStatus*, ref MC06\_S\_RESULT *psResult*);

**Delphi** function MC06\_BRHensaStatus1(*hDev*:DWORD; var *pStatus*:WORD; var *psResult*:MC06\_S\_RESULT): Boolean;

**引数**

*hDev* ... デバイスハンドルを指定します。

*pStatus* ... 読み出した内容が格納される変数のポインタを指定します。  
読み出した内容は、下位8ビットが有効です。上位8ビットには、0が読み出されます。

*psResult* ... この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

**戻り値**

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

---

**HENSA DATA1 PORT読み出し関数**


---

C-V870

C-V872

**機 能**

指定されたデバイスのHENSA DATA1 PORTを読み出します。

**書 式**

**C言語** BOOL MC06\_BRHensaData1(DWORD *hDev*, WORD FAR \**pData*, MC06\_S\_RESULT FAR \**psResult*);

**VB** Function MC06\_BRHensaData1(ByVal *hDev* As Long, *pData* As Integer, *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**VB.NET** Function MC06\_BRHensaData1(ByVal *hDev* As Integer, ByRef *pData* As Short, ByRef *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**C#.NET** bool MC06.BRHensaData1(uint *hDev*, ref ushort *pData*, ref MC06\_S\_RESULT *psResult*);

**Delphi** function MC06\_BRHensaData1(*hDev*:DWORD; var *pData*:WORD; var *psResult*:MC06\_S\_RESULT): Boolean;

**引 数**

*hDev* ... デバイスハンドルを指定します。  
*pData* ... 読み出した内容が格納される変数のポインタを指定します。  
読み出した内容は、下位8ビットが有効です。上位8ビットには、0が読み出されます。  
*psResult* ... この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

**戻り値**

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

---

**HENSA DATA2 PORT読み出し関数**


---

C-V870

C-V872

**機 能**

指定されたデバイスのHENSA DATA2 PORTを読み出します。

**書 式**

**C言語** BOOL MC06\_BRHensaData2(DWORD *hDev*, WORD FAR \**pData*, MC06\_S\_RESULT FAR \**psResult*);

**VB** Function MC06\_BRHensaData2(ByVal *hDev* As Long, *pData* As Integer, *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**VB.NET** Function MC06\_BRHensaData2(ByVal *hDev* As Integer, ByRef *pData* As Short, ByRef *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**C#.NET** bool MC06.BRHensaData2(uint *hDev*, ref ushort *pData*, ref MC06\_S\_RESULT *psResult*);

**Delphi** function MC06\_BRHensaData2(*hDev*:DWORD; var *pData*:WORD; var *psResult*:MC06\_S\_RESULT): Boolean;

**引 数**

*hDev* ... デバイスハンドルを指定します。  
*pData* ... 読み出した内容が格納される変数のポインタを指定します。  
読み出した内容は、下位8ビットが有効です。上位8ビットには、0が読み出されます。  
*psResult* ... この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

**戻り値**

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

---

**HENSA READY WAIT関数**


---

C-V870

C-V872

**機能**

指定されたデバイス上の脱調検出コントロール部がREADY (HENSA STATUS1 PORTのH.RDY = 1) になるまで待機します。最大待ち時間を超えるとエラー終了します。

**書式**

**C言語** BOOL MC06\_BWaitHensaCommand(DWORD *hDev*, WORD *WaitTime*, MC06\_S\_RESULT FAR \**psResult*);

**VB** Function MC06\_BWaitHensaCommand(ByVal *hDev* As Long, ByVal *WaitTime* As Integer, *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**VB.NET** Function MC06\_BWaitHensaCommand(ByVal *hDev* As Integer, ByVal *WaitTime* As Short, ByRef *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**C#.NET** bool MC06.BWaitHensaCommand(uint *hDev*, ushort *WaitTime*, ref MC06\_S\_RESULT *psResult*);

**Delphi** function MC06\_BWaitHensaCommand(*hDev*:DWORD; *WaitTime*:WORD; var *psResult*:MC06\_S\_RESULT): Boolean;

**引数**

- hDev* ... デバイスハンドルを指定します。  
*WaitTime* ... 最大待ち時間を1ms単位で設定します。0を指定するとREADYになるまで無限に待機します。  
*psResult* ... この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
 NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

**戻り値**

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

---

**HARD CONFIG COMMAND一括書き込み関数**

C-V870

C-V872

**機能**

指定されたモータコントローラボードのHARD CONFIG COMMAND PORT、HARD CONFIG DATA1 PORT、HARD CONFIG DATA 2 PORT、HARD CONFIG DATA3 PORTにコマンドコード、データを一括書き込みします。

**書式**

**C言語** BOOL MC06\_IWHardConfig(DWORD *hDev*, WORD *Cmd*, MC06\_S\_DATA FAR \**psData*, MC06\_S\_RESULT FAR \**psResult*);

**VB** Function MC06\_IWHardConfig(ByVal *hDev* As Long, ByVal *Cmd* As Integer, *psData* As MC06\_S\_DATA, *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**VB.NET** Function MC06\_IWHardConfig(ByVal *hDev* As Integer, ByVal *Cmd* As Short, ByRef *psData* As MC06\_S\_DATA, ByRef *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**C#.NET** bool MC06.IWHardConfig(uint *hDev*, ushort *Cmd*, ref MC06\_S\_DATA *psData*, ref MC06\_S\_RESULT *psResult*);

**Delphi** function MC06\_IWHardConfig(*hDev*:DWORD; *Cmd*:WORD; var *psData*:MC06\_S\_DATA; var *psResult*:MC06\_S\_RESULT): Boolean;

**引数**

- hDev* ... 対象とするモータコントローラボードのいずれかの軸のデバイスハンドルを指定します。  
*Cmd* ... 書き込むコマンドコードを指定します。  
*psData* ... 書き込むデータが格納されているデータ構造体のポインタを指定します。  
*psResult* ... この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
 NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

**戻り値**

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。



---

**HARD CONFIG COMMAND PORT書き込み関数**


---

C-V870

C-V872

**機 能**

指定されたモータコントローラボードのHARD CONFIG COMMAND PORTにコマンドコードを書き込みます。

**書 式**

**C言語** BOOL MC06\_BWHardConfigCommand(DWORD *hDev*, WORD FAR \**pCmd*, MC06\_S\_RESULT FAR \**psResult*);

**VB** Function MC06\_BWHardConfigCommand(ByVal *hDev* As Long, *pCmd* As Integer, *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**VB.NET** Function MC06\_BWHardConfigCommand(ByVal *hDev* As Integer, ByRef *pCmd* As Short, ByRef *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**C#.NET** bool MC06.BWHardConfigCommand(uint *hDev*, ref ushort *pCmd*, ref MC06\_S\_RESULT *psResult*);

**Delphi** function MC06\_BWHardConfigCommand(*hDev*:DWORD; var *pCmd*:WORD; var *psResult*:MC06\_S\_RESULT): Boolean;

**引 数**

*hDev* ... 対象とするモータコントローラボードのいずれかの軸のデバイスハンドルを指定します。  
*pCmd* ... 書き込むコマンドコードが格納されている変数のポインタを指定します。  
*psResult* ... この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
 NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

**戻り値**

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

---

**HARD CONFIG DATA1 PORT書き込み関数**


---

C-V870

C-V872

**機 能**

指定されたモータコントローラボードのHARD CONFIG DATA1 PORTにデータを書き込みます。

**書 式**

**C言語** BOOL MC06\_BWHardConfigData1(DWORD *hDev*, WORD FAR \**pData*, MC06\_S\_RESULT FAR \**psResult*);

**VB** Function MC06\_BWHardConfigData1(ByVal *hDev* As Long, *pData* As Integer, *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**VB.NET** Function MC06\_BWHardConfigData1(ByVal *hDev* As Integer, ByRef *pData* As Short, ByRef *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**C#.NET** bool MC06.BWHardConfigData1(uint *hDev*, ref ushort *pData*, ref MC06\_S\_RESULT *psResult*);

**Delphi** function MC06\_BWHardConfigData1(*hDev*:DWORD; var *pData*:WORD; var *psResult*:MC06\_S\_RESULT): Boolean;

**引 数**

*hDev* ... 対象とするモータコントローラボードのいずれかの軸のデバイスハンドルを指定します。  
*pData* ... 書き込むデータが格納されている変数のポインタを指定します。  
*psResult* ... この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
 NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

**戻り値**

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

---

**HARD CONFIG DATA2 PORT書き込み関数**


---

C-V870

C-V872

**機能**

指定されたモータコントローラボードのHARD CONFIG DATA2 PORTにデータを書き込みます。

**書式**

**C言語** `BOOL MC06_BWHardConfigData2(DWORD hDev, WORD FAR *pData, MC06_S_RESULT FAR *psResult);`

**VB** `Function MC06_BWHardConfigData2(ByVal hDev As Long, pData As Integer, psResult As MC06_S_RESULT) As Boolean`

**VB.NET** `Function MC06_BWHardConfigData2(ByVal hDev As Integer, ByRef pData As Short, ByRef psResult As MC06_S_RESULT) As Boolean`

**C#.NET** `bool MC06.BWHardConfigData2(uint hDev, ref ushort pData, ref MC06_S_RESULT psResult);`

**Delphi** `function MC06_BWHardConfigData2(hDev:DWORD; var pData:WORD; var psResult: MC06_S_RESULT): Boolean;`

**引数**

*hDev* ... 対象とするモータコントローラボードのいずれかの軸のデバイスハンドルを指定します。  
*pData* ... 書き込むデータが格納されている変数のポインタを指定します。  
*psResult* ... この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
 NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

**戻り値**

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

---

**HARD CONFIG DATA3 PORT書き込み関数**


---

C-V870

C-V872

**機能**

指定されたモータコントローラボードのHARD CONFIG DATA3 PORTにデータを書き込みます。

**書式**

**C言語** `BOOL MC06_BWHardConfigData3(DWORD hDev, WORD FAR *pData, MC06_S_RESULT FAR *psResult);`

**VB** `Function MC06_BWHardConfigData3(ByVal hDev As Long, pData As Integer, psResult As MC06_S_RESULT) As Boolean`

**VB.NET** `Function MC06_BWHardConfigData3(ByVal hDev As Integer, ByRef pData As Short, ByRef psResult As MC06_S_RESULT) As Boolean`

**C#.NET** `bool MC06.BWHardConfigData3(uint hDev, ref ushort pData, ref MC06_S_RESULT psResult);`

**Delphi** `function MC06_BWHardConfigData3(hDev:DWORD; var pData:WORD; var psResult:MC06_S_RESULT): Boolean;`

**引数**

*hDev* ... 対象とするモータコントローラボードのいずれかの軸のデバイスハンドルを指定します。  
*pData* ... 書き込むデータが格納されている変数のポインタを指定します。  
*psResult* ... この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
 NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

**戻り値**

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

---

**HARD CONFIG SIGNAL STATUS PORT読み出し関数**


---

C-V870

**機 能**

指定されたモータコントローラボードのSIGNAL STATUS PORTを読み出します。

**書 式**

**C言語** `BOOL MC06_BRHardConfigSigStatus(DWORD hDev, WORD FAR *pStatus, MC06_S_RESULT FAR *psResult);`

**VB** `Function MC06_BRHardConfigSigStatus(ByVal hDev As Long, pStatus As Integer, psResult As MC06_S_RESULT) As Boolean`

**VB.NET** `Function MC06_BRHardConfigSigStatus(ByVal hDev As Integer, ByRef pStatus As Short, ByRef psResult As MC06_S_RESULT) As Boolean`

**C#.NET** `bool MC06.BRHardConfigSigStatus(uint hDev, ref ushort pStatus, ref MC06_S_RESULT psResult);`

**Delphi** `function MC06_BRHardConfigSigStatus(hDev:DWORD; var pStatus:WORD; var psResult:MC06_S_RESULT): Boolean;`

**引 数**

- hDev*           … 対象とするモータコントローラボードのいずれかの軸のデバイスハンドルを指定します。  
*pStatus*       … 読み出した内容が格納される変数のポインタを指定します。  
*psResult*      … この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
                   NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

**戻り値**

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

---

**HARD CONFIG SIGNAL STATUS1 PORT読み出し関数**


---

C-V872

**機 能**

指定されたモータコントローラボードのSIGNAL STATUS1 PORTを読み出します。

**書 式**

**C言語** `BOOL MC06_BRHardConfigSigStatus1(DWORD hDev, WORD FAR *pStatus, MC06_S_RESULT FAR *psResult);`

**VB** `Function MC06_BRHardConfigSigStatus1(ByVal hDev As Long, pStatus As Integer, psResult As MC06_S_RESULT) As Boolean`

**VB.NET** `Function MC06_BRHardConfigSigStatus1(ByVal hDev As Integer, ByRef pStatus As Short, ByRef psResult As MC06_S_RESULT) As Boolean`

**C#.NET** `bool MC06.BRHardConfigSigStatus1(uint hDev, ref ushort pStatus, ref MC06_S_RESULT psResult);`

**Delphi** `function MC06_BRHardConfigSigStatus1(hDev:DWORD; var pStatus:WORD; var psResult:MC06_S_RESULT): Boolean;`

**引 数**

- hDev*           … 対象とするモータコントローラボードのいずれかの軸のデバイスハンドルを指定します。  
*pStatus*       … 読み出した内容が格納される変数のポインタを指定します。  
*psResult*      … この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
                   NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

**戻り値**

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

---

**HARD CONFIG SIGNAL STATUS2 PORT読み出し関数**


---

C-V872

**機能**

指定されたモータコントローラボードのSIGNAL STATUS2 PORTを読み出します。

**書式**

**C言語** BOOL MC06\_BRHardConfigSigStatus2(DWORD *hDev*, WORD FAR \**pStatus*, MC06\_S\_RESULT FAR \**psResult*);

**VB** Function MC06\_BRHardConfigSigStatus2(ByVal *hDev* As Long, *pStatus* As Integer, *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**VB.NET** Function MC06\_BRHardConfigSigStatus2(ByVal *hDev* As Integer, ByRef *pStatus* As Short, ByRef *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**C#.NET** bool MC06.BRHardConfigSigStatus2(uint *hDev*, ref ushort *pStatus*, ref MC06\_S\_RESULT *psResult*);

**Delphi** function MC06\_BRHardConfigSigStatus2(*hDev*:DWORD; var *pStatus*:WORD; var *psResult*:MC06\_S\_RESULT): Boolean;

**引数**

- hDev* ... 対象とするモータコントローラボードのいずれかの軸のデバイスハンドルを指定します。
- pStatus* ... 読み出した内容が格納される変数のポインタを指定します。
- psResult* ... この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

**戻り値**

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

---

**HARD CONFIG DATA1 PORT読み出し関数**


---

C-V870

C-V872

**機能**

指定されたモータコントローラボードのHARD CONFIG DATA1 PORTを読み出します。

**書式**

**C言語** BOOL MC06\_BRHardConfigData1(DWORD *hDev*, WORD FAR \**pData*, MC06\_S\_RESULT FAR \**psResult*);

**VB** Function MC06\_BRHardConfigData1(ByVal *hDev* As Long, *pData* As Integer, *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**VB.NET** Function MC06\_BRHardConfigData1(ByVal *hDev* As Integer, ByRef *pData* As Short, ByRef *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**C#.NET** bool MC06.BRHardConfigData1(uint *hDev*, ref ushort *pData*, ref MC06\_S\_RESULT *psResult*);

**Delphi** function MC06\_BRHardConfigData1(*hDev*:DWORD; var *pData*:WORD; var *psResult*:MC06\_S\_RESULT): Boolean;

**引数**

- hDev* ... 対象とするモータコントローラボードのいずれかの軸のデバイスハンドルを指定します。
- pData* ... 読み出した内容が格納される変数のポインタを指定します。
- psResult* ... この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

**戻り値**

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

---

**HARD CONFIG DATA2 PORT読み出し関数**


---

C-V870

C-V872

**機 能**

指定されたモータコントローラボードのHARD CONFIG DATA2 PORTを読み出します。

**書 式**

**C言語** BOOL MC06\_BRHardConfigData2(DWORD *hDev*, WORD FAR \**pData*, MC06\_S\_RESULT FAR \**psResult*);

**VB** Function MC06\_BRHardConfigData2(ByVal *hDev* As Long, *pData* As Integer, *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**VB.NET** Function MC06\_BRHardConfigData2(ByVal *hDev* As Integer, ByRef *pData* As Short, ByRef *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**C#.NET** bool MC06.BRHardConfigData2(uint *hDev*, ref ushort *pData*, ref MC06\_S\_RESULT *psResult*);

**Delphi** function MC06\_BRHardConfigData2(*hDev*:DWORD; var *pData*:WORD; var *psResult*:MC06\_S\_RESULT): Boolean;

**引 数**

- hDev* … 対象とするモータコントローラボードのいずれかの軸のデバイスハンドルを指定します。  
*pData* … 読み出した内容が格納される変数のポインタを指定します。  
*psResult* … この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
 NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

**戻り値**

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

---

**HARD CONFIG DATA3 PORT読み出し関数**


---

C-V870

C-V872

**機 能**

指定されたモータコントローラボードのHARD CONFIG DATA3 PORTを読み出します。

**書 式**

**C言語** BOOL MC06\_BRHardConfigData3(DWORD *hDev*, WORD FAR \**pData*, MC06\_S\_RESULT FAR \**psResult*);

**VB** Function MC06\_BRHardConfigData3(ByVal *hDev* As Long, *pData* As Integer, *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**VB.NET** Function MC06\_BRHardConfigData3(ByVal *hDev* As Integer, ByRef *pData* As Short, ByRef *psResult* As MC06\_S\_RESULT) As Boolean

**C#.NET** bool MC06.BRHardConfigData3(uint *hDev*, ref ushort *pData*, ref MC06\_S\_RESULT *psResult*);

**Delphi** function MC06\_BRHardConfigData3(*hDev*:DWORD; var *pData*:WORD; var *psResult*:MC06\_S\_RESULT): Boolean;

**引 数**

- hDev* … 対象とするモータコントローラボードのいずれかの軸のデバイスハンドルを指定します。  
*pData* … 読み出した内容が格納される変数のポインタを指定します。  
*psResult* … この関数を実行した結果が格納されるRESULT構造体のポインタを指定します。  
 NULLポインタまたは0が指定されると、実行結果が格納されません。

**戻り値**

この関数を実行した結果、正常終了したときはTRUE(1)、エラーが発生したときはFALSE(0)を返します。

---

## データセット1関数

C-V870

C-V872

## 機 能

32ビットデータを、次の形式で、データ構造体に格納します。

引数 $psData$ で示されるデータ構造体のメンバ $MC06\_Data[1]$  (C言語表記) [各種DATA2 PORTに対応]

2 <sup>15</sup>	2 <sup>14</sup>	2 <sup>13</sup>	2 <sup>12</sup>	2 <sup>11</sup>	2 <sup>10</sup>	2 <sup>9</sup>	2 <sup>8</sup>	2 <sup>7</sup>	2 <sup>6</sup>	2 <sup>5</sup>	2 <sup>4</sup>	2 <sup>3</sup>	2 <sup>2</sup>	2 <sup>1</sup>	2 <sup>0</sup>
2 <sup>31</sup>	← 引数 $Data$ の上位16ビット (2 <sup>31</sup> ~2 <sup>16</sup> ) →														2 <sup>16</sup>

引数 $psData$ で示されるデータ構造体のメンバ $MC06\_Data[2]$  (C言語表記) [各種DATA3 PORTに対応]

2 <sup>15</sup>	2 <sup>14</sup>	2 <sup>13</sup>	2 <sup>12</sup>	2 <sup>11</sup>	2 <sup>10</sup>	2 <sup>9</sup>	2 <sup>8</sup>	2 <sup>7</sup>	2 <sup>6</sup>	2 <sup>5</sup>	2 <sup>4</sup>	2 <sup>3</sup>	2 <sup>2</sup>	2 <sup>1</sup>	2 <sup>0</sup>
2 <sup>15</sup>	← 引数 $Data$ の下位16ビット (2 <sup>15</sup> ~2 <sup>0</sup> ) →														2 <sup>0</sup>

## 書 式

**C言語** VOID MC06\_SetData1 (DWORD  $Data$ , MC06\_S\_DATA FAR  $*psData$ );

**VB** Sub MC06\_SetData1 (ByVal  $Data$  As Long,  $psData$  As MC06\_S\_DATA)

**VB.NET** Sub MC06\_SetData1 (ByVal  $Data$  As Integer, ByRef  $psData$  As MC06\_S\_DATA)

**C#.NET** void MC06.SetData1 (int  $Data$ , ref MC06\_S\_DATA  $psData$ );

**Delphi** procedure MC06\_SetData1 ( $Data$ :DWORD; var  $psData$ :MC06\_S\_DATA);

## 引 数

$Data$  … 32ビットのデータを指定します。

$psData$  … データ構造体のポインタを指定します。

## 戻り値

この関数に、戻り値はありません。

## データセット2関数

C-V870

C-V872

## 機能

2つの32ビットデータ(下位24ビット)を、次の形式で、データ構造体に格納します。

引数 $psData$ で示されるデータ構造体のメンバ $MC06\_Data[0]$ (C言語表記) [各種DATA1 PORTに対応]

2 <sup>15</sup>	2 <sup>14</sup>	2 <sup>13</sup>	2 <sup>12</sup>	2 <sup>11</sup>	2 <sup>10</sup>	2 <sup>9</sup>	2 <sup>8</sup>	2 <sup>7</sup>	2 <sup>6</sup>	2 <sup>5</sup>	2 <sup>4</sup>	2 <sup>3</sup>	2 <sup>2</sup>	2 <sup>1</sup>	2 <sup>0</sup>
← 引数 $Data1$ の2 <sup>23</sup> ~2 <sup>8</sup> →															

引数 $psData$ で示されるデータ構造体のメンバ $MC06\_Data[1]$ (C言語表記) [各種DATA2 PORTに対応]

2 <sup>15</sup>	2 <sup>14</sup>	2 <sup>13</sup>	2 <sup>12</sup>	2 <sup>11</sup>	2 <sup>10</sup>	2 <sup>9</sup>	2 <sup>8</sup>	2 <sup>7</sup>	2 <sup>6</sup>	2 <sup>5</sup>	2 <sup>4</sup>	2 <sup>3</sup>	2 <sup>2</sup>	2 <sup>1</sup>	2 <sup>0</sup>
← 引数 $Data1$ の2 <sup>7</sup> ~2 <sup>0</sup> →								← 引数 $Data2$ の2 <sup>23</sup> ~2 <sup>16</sup> →							

引数 $psData$ で示されるデータ構造体のメンバ $MC06\_Data[2]$ (C言語表記) [各種DATA3 PORTに対応]

2 <sup>15</sup>	2 <sup>14</sup>	2 <sup>13</sup>	2 <sup>12</sup>	2 <sup>11</sup>	2 <sup>10</sup>	2 <sup>9</sup>	2 <sup>8</sup>	2 <sup>7</sup>	2 <sup>6</sup>	2 <sup>5</sup>	2 <sup>4</sup>	2 <sup>3</sup>	2 <sup>2</sup>	2 <sup>1</sup>	2 <sup>0</sup>
← 引数 $Data2$ の2 <sup>15</sup> ~2 <sup>0</sup> →															

## 書式

C言語 `VOID MC06_SetData2(DWORD Data1, DWORD Data2, MC06_S_DATA FAR *psData);`

VB `Sub MC06_SetData2(ByVal Data1 As Long, ByVal Data2 As Long, psData As MC06_S_DATA)`

VB.NET `Sub MC06_SetData2(ByVal Data1 As Integer, ByVal Data2 As Integer, ByRef psData As MC06_S_DATA)`

C#.NET `void MC06.SetData2(int Data1, int Data2, ref MC06_S_DATA psData);`

Delphi `procedure MC06_SetData2(Data1:DWORD; Data2:DWORD; var psData: MC06_S_DATA);`

## 引数

$Data1$  ... 32ビットのデータを指定します。

$Data2$  ... 32ビットのデータを指定します。

$psData$  ... データ構造体のポインタを指定します。

## 戻り値

この関数に、戻り値はありません。





## データセット4関数

C-V870

C-V872

## 機能

16ビットデータを、次の形式で、データ構造体に格納します。

引数 $psData$ で示されるデータ構造体のメンバ $MC06\_Data[0]$  (C言語表記) [各種DATA1 PORTに対応]

$2^{15}$	$2^{14}$	$2^{13}$	$2^{12}$	$2^{11}$	$2^{10}$	$2^9$	$2^8$	$2^7$	$2^6$	$2^5$	$2^4$	$2^3$	$2^2$	$2^1$	$2^0$
0	0	0	0	0	0	0	0	$2^{15}$	← 引数 $Data$ の $2^{15} \sim 2^8$ →						$2^8$

引数 $psData$ で示されるデータ構造体のメンバ $MC06\_Data[1]$  (C言語表記) [各種DATA2 PORTに対応]

$2^{15}$	$2^{14}$	$2^{13}$	$2^{12}$	$2^{11}$	$2^{10}$	$2^9$	$2^8$	$2^7$	$2^6$	$2^5$	$2^4$	$2^3$	$2^2$	$2^1$	$2^0$
0	0	0	0	0	0	0	0	$2^7$	← 引数 $Data$ の $2^7 \sim 2^0$ →						$2^0$

## 書式

**C言語** VOID MC06\_SetData4(WORD  $Data$ , MC06\_S\_DATA FAR  $*psData$ );

**VB** Sub MC06\_SetData4(ByVal  $Data$  As Integer,  $psData$  As MC06\_S\_DATA)

**VB.NET** Sub MC06\_SetData4(ByVal  $Data$  As Short, ByRef  $psData$  As MC06\_S\_DATA)

**C#.NET** void MC06.SetData4(short  $Data$ , ref MC06\_S\_DATA  $psData$ );

**Delphi** procedure MC06\_SetData4( $Data$ :WORD; var  $psData$ :MC06\_S\_DATA);

## 引数

$Data$  ... 16ビットのデータを指定します。

$psData$  ... データ構造体のポインタを指定します。

## 戻り値

この関数に、戻り値はありません。

## データゲット関数

C-V870

C-V872

## 機能

データ構造体の内容を、次の形式で、32ビットデータに変換し、返します。

変換後の32ビットデータ

2 <sup>31</sup>	2 <sup>30</sup>	2 <sup>29</sup>	2 <sup>28</sup>	2 <sup>27</sup>	2 <sup>26</sup>	2 <sup>25</sup>	2 <sup>24</sup>	2 <sup>23</sup>	2 <sup>22</sup>	2 <sup>21</sup>	2 <sup>20</sup>	2 <sup>19</sup>	2 <sup>18</sup>	2 <sup>17</sup>	2 <sup>16</sup>
2 <sup>15</sup>	引数 <i>psData</i> で示されるデータ構造体のメンバ <i>MC06_Data[1]</i> (C言語表記) [各種DATA2 PORTに対応]												2 <sup>0</sup>		
2 <sup>15</sup>	2 <sup>14</sup>	2 <sup>13</sup>	2 <sup>12</sup>	2 <sup>11</sup>	2 <sup>10</sup>	2 <sup>9</sup>	2 <sup>8</sup>	2 <sup>7</sup>	2 <sup>6</sup>	2 <sup>5</sup>	2 <sup>4</sup>	2 <sup>3</sup>	2 <sup>2</sup>	2 <sup>1</sup>	2 <sup>0</sup>
2 <sup>15</sup>	引数 <i>psData</i> で示されるデータ構造体のメンバ <i>MC06_Data[2]</i> (C言語表記) [各種DATA3 PORTに対応]												2 <sup>0</sup>		

## 書式

**C言語**    `DWORD MC06_GetData(MC06_S_DATA FAR *psData);`

**VB**        `Function MC06_GetData(psData As MC06_S_DATA) As Long`

**VB.NET**   `Function MC06_GetData(ByRef psData As MC06_S_DATA) As Integer`

**C#.NET**   `int MC06.GetData(ref MC06_S_DATA psData);`

**Delphi**    `function MC06_GetData(var psData:MC06_S_DATA): DWORD;`

## 引数

*psData* ... データ構造体のポインタを指定します。

## 戻り値

32ビットに変換されたデータを返します。

## 7. ソフト開発に必要なファイル

ユーザアプリケーション開発に必要なファイルは、インストール時に指定する次のフォルダに格納されています。  
(インストール時にパスを¥Program Files指定した場合)

	MPL-32/PCIW32	MPL-33/PCIW64
C++ Builder ヘッダファイル ライブラリファイル	¥Program Files¥Mpl32¥Bin¥x86¥Builder¥Mc06A.h ¥Program Files¥Mpl32¥Bin¥x86¥Builder¥BcMc06A.lib	
C#.NET ヘッダファイル	¥Program Files¥Mpl32¥Bin¥x86¥Vc¥C#.Net¥Mc06A.cs	¥Program Files¥Mpl33¥Bin¥x64¥Vc¥C#.Net¥Mc06A.cs
Delphi 関数定義ファイル	¥Program Files¥Mpl32¥Bin¥x86¥Delphi¥Mc06A.pas	
Visual Basic 関数定義ファイル	¥Program Files¥Mpl32¥Bin¥x86¥Vb¥Mc06A.bas	
Visual Basic.NET 関数定義ファイル	¥Program Files¥Mpl32¥Bin¥x86¥Vb.NET¥Mc06A.vb	¥Program Files¥Mpl33¥Bin¥x64¥Vb.NET¥Mc06A.vb
Visual C++.NET, Visual C++ ヘッダファイル ライブラリファイル	¥Program Files¥Mpl32¥Bin¥x86¥Vc¥Mc06A.h ¥Program Files¥Mpl32¥Bin¥x86¥Vc¥VcMc06A.lib	¥Program Files¥Mpl33¥Bin¥x64¥Vc¥Mc06A.h ¥Program Files¥Mpl33¥Bin¥x64¥Vc¥VcMc06A.lib

## 8. サンプルプログラムについて

Visual Basic.NET、Visual C++.NET、Visual C++、C#.NET、C++ Builder、Visual Basic、Delphiのサンプルプログラムが用意されています。

サンプルのファイルは、インストール時に指定する次のフォルダに格納されています。

(インストール時にパスを¥Program Files指定した場合)

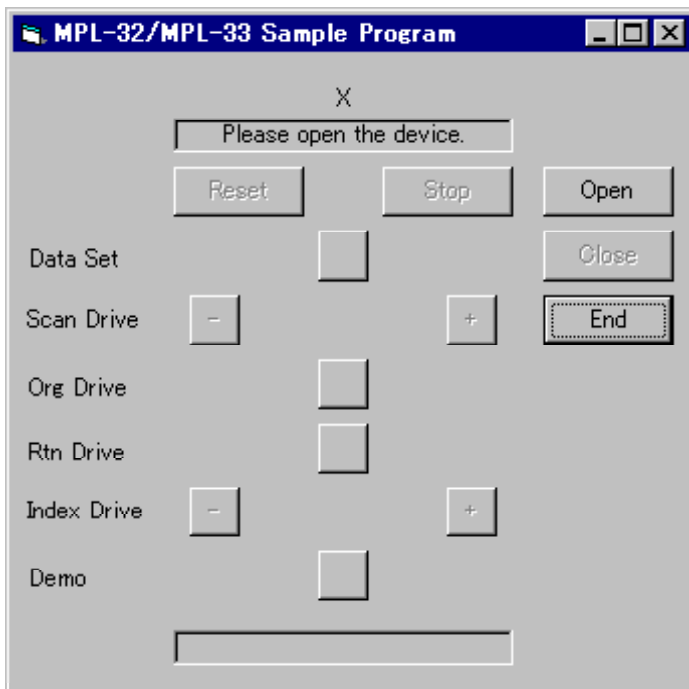
	MPL-32/PCIW32	MPL-33/PCIW64
C++ Builder	¥Program Files¥Mpl32¥Sample¥x86¥Builder	
C#.NET	¥Program Files¥Mpl32¥Sample¥x86¥C#.NET	¥Program Files¥Mpl33¥Sample¥x64¥C#.NET
Delphi	¥Program Files¥Mpl32¥Sample¥x86¥Delphi	
Visual Basic	¥Program Files¥Mpl32¥Sample¥x86¥Vb	
Visual Basic.NET	¥Program Files¥Mpl32¥Sample¥x86¥Vb.NET	¥Program Files¥Mpl33¥Sample¥x64¥Vb.NET
Visual C++.NET, Visual C++	¥Program Files¥Mpl32¥Sample¥x86¥Vc	¥Program Files¥Mpl33¥Sample¥x64¥Vc

## 8-1. 仕様

使用するボードのボード番号を0に設定してください。

本サンプルプログラムはボード番号0のX軸でのみ動作します。

サンプルプログラムには、Visual Basic.NET 2003、C#.NET 2003、Visual C++6.0、C++ Builder5、Visual Basic6.0、Delphi5で作成したものを用意してあります。これらは、同じ仕様で作られています。サンプルプログラムを参照する場合には、それぞれの言語の開発環境からプロジェクトファイルを開いてください。



- |                  |     |   |
|------------------|-----|---|
| Openボタン          | ... | デバイスをオープンします。                                       |
| Closeボタン         | ... | デバイスをクローズします。                                       |
| Endボタン           | ... | サンプルプログラムを終了します。                                    |
| Resetボタン         | ... | ADDRESS COUNTERを0にPRESETします。                        |
| Stopボタン          | ... | DRIVEを即時停止します。                                      |
| Data Setボタン      | ... | 次の設定にします。   |
|                  |     | RATE TYPE : L1-TYPE           LSPD       : 1000Hz   |
|                  |     | URATE       : 10ms/1000Hz       HSPD       : 5000Hz |
|                  |     | DRATE       : 10ms/1000Hz                           |
| Scan Drive +ボタン  | ... | +(CW)方向へSCAN DRIVEします。                              |
| Scan Drive -ボタン  | ... | -(CCW)方向へSCAN DRIVEします。                             |
| Org Drive -ボタン   | ... | 機械原点検出形式ORG-3でORIGIN DRIVEを行います。                    |
| Rtn Driveボタン     | ... | 絶対ADDRESS 0へ移動するABSOLUTE INDEX DRIVEを行います。          |
| Index Drive +ボタン | ... | +(CW)方向へ3000パルス移動するINCREMENTAL INDEX DRIVEを行います。    |
| Index Drive -ボタン | ... | -(CCW)方向へ3000パルス移動するINCREMENTAL INDEX DRIVEを行います。   |
| Demoボタン          | ... | 次の動作を連続して行います。                                      |
|                  |     | ①機械原点の検出(ORG DRIVE)                                 |
|                  |     | ②電気原点の設定(ADDRESS COUNTERを0にPRESET)                  |
|                  |     | ③+(CW)方向へ4000パルス移動を4回繰り返す(INCREMENTAL INDEX DRIVE)  |
|                  |     | ④絶対ADDRESS 30000へ移動(ABSOLUTE INDEX DRIVE)           |
|                  |     | ⑤電気原点へ移動(ABSOLUTE INDEX DRIVE)                      |

## 9. トラブルシューティング

作成したアプリケーション プログラムが正常に動作しない場合、次のことを行って下さい。

### 9-1. MCC06のCOMMANDが実行されない。

#### (1) RESULT構造体の確認

各関数は、アプリケーションプログラムによって与えられた引数の内容をチェックし、エラーがある場合は、FALSE(0)を返し、正常である場合は、TRUE(1)を返します。関数が正常に動作していないと思われるステップの後にブレークポイントを設定し、関数が返した値がTRUE(1)であることを確認してください。TRUEでない場合は、エラー原因を特定する為にRESULT構造体の内容を参照してください。

### 9-2. 割り込み処理が実行されない。

5-1. の割り込み処理の手順をもう一度確認してください。

---

## ■ 製品保証

### 保証期間と保証範囲について

- 納入品の保証期間は、納入後1ヶ年と致します。
- 上記保証期間中に当社の責により故障を生じた場合は、その修理を当社の責任において行います。  
(日本国内のみ)

ただし、次に該当する場合は、この保証対象範囲から除外させていただきます。

- (1) お客様の不適切な取り扱い、ならびに使用による場合。
- (2) 故障の原因が、当製品以外からの事由による場合。
- (3) お客様の改造、修理による場合。
- (4) 製品出荷当時の科学・技術水準では予見が不可能だった事由による場合。
- (5) その他、天災、災害等、当社の責にない場合。

(注1) ここでいう保証は、納入品単体の保証を意味するもので、納入品の故障により誘発される損害はご容赦頂きます。

(注2) 当社において修理済みの製品に関しましては、保証外とさせていただきます。

---

## 技術相談のお問い合わせ

TEL. (042) 664-5382 FAX. (042) 666-5664  
E-mail [s-support@melec-inc.com](mailto:s-support@melec-inc.com)

---

## 販売に関するお問い合わせ

TEL. (042) 664-5384 FAX. (042) 666-2031

株式会社 **メレック** 制御機器営業部  
〒193-0834 東京都八王子市東浅川町516-10

URL:<http://www.melec-inc.com>